

Officiële scoreregels honkbal & softbal

Februari 2025



Officiële scoreregels honkbal & softbal

Deze KNBSB-scoreregels zijn de Nederlandse vertaling van hoofdstuk 4 'Scoring' van de World Baseball Softball Confederation (WBSC) uitgave '2023-2024 WBSC Official Rules of Baseball' met toevoegingen voor softbal. De regels zijn genummerd zoals in de officiële uitgave echter voor Nederland uit het spelregelboek gehaald en als apart katern 'Scoreregels' samengesteld.

Daar waar er in een scoreregels onderscheid wordt gemaakt tussen honkbal en softbal wordt dit aangegeven door middel van een apart kopje.

In deze vertaling is gekozen voor het gebruik van mannelijke voornaamwoorden. Uiteraard kan elke verwijzing in deze scoreregels naar 'hij', 'hem', 'zijn' of 'slagman' ook worden gelezen als een verwijzing naar 'zij', 'haar', 'haar' of 'slagvrouw'.

Februari 2025

Vertaald en bewerkt door KNBSB Stuurgroep Scorers

Inhoudsopgave

REGEL 15. OFFICIAL SCORER	5
15.1 STUURGROEP SCORERS	5
15.2 OFFICIAL SCORER	5
15.3 EINDE WEDSTRIJD	7
15.4 SCOREKAART	8
REGEL 16. AAN SLAG	9
16.1 WANNEER EEN SPELER IN VERKEERDE SLAGVOLGORDE GAAT SLAAN	9
16.2 HONKSLAGEN	9
16.3 WAARDERING VAN HONKSLAGEN	11
16.4 WEDSTRIJD BEËINDIGD DOOR EEN HONKSLAG	13
16.5 OPOFFERINGSSLAGEN	14
16.6 BINNENGESLAGEN PUNTEN	15
16.7 GESTOLEN HONKEN EN UIT BIJ STELEN	16
16.8 VIER WIJD	19
16.9 DRIE SLAG	20
REGEL 17. VELDPRESTATIES	20
17.1 UITGEMAAKT	20
17.2 HULP VERLEEND	23
17.3 FOUTEN	25
17.4 DUBBELSPELEN EN DRIEDUBBELSPELEN	29
17.5 WILDE WORPEN EN DOORGESCHOTEN BALLEN	29
REGEL 18. WERPERS	30
18.1 WERPERS	30
18.2 WINNEND EN VERLIEZEND WERPER EN SAVE	31
18.3 VERDIENDE PUNTEN EN TOEGESTANE PUNTEN	34
18.4 VERVANGING VAN WERPERS EN TOEGESTANE PUNTEN	37
REGEL 19. STATISTIEKEN	40
19.1 VERANTWOORDELIJKHEDEN	41
19.2 VOORBEREIDING VAN RAPPORTEN	41
19.3 GESPEELDE WEDSTRIJDEN	45

19.4	EXTRA WEDSTRIJDEN	46
19.5	INDIVIDUELE PRIJZEN	46
19.6	GEMIDDELDEN	47
19.7	MINIMALE VEREISTEN OM IN AANMERKING TE KOMEN VOOR INDIVIDUELE PRIJZEN	47
19.8	CUMULATIEVE REEKSEN VASTLEGGEN	49
REGEL 20.	EXTRA INNINGS	50

REGEL 15. OFFICIAL SCORER

15.1 STUURGROEP SCORERS

Een door het bestuur van de KNBSB voor dit doel samengestelde Stuurgroep Scorers stelt samen met de afdeling Competitiezaken voor elke wedstrijd in de Hoofdklasse Honkbal en Hoofdklasse Softbal twee Official Scorers aan. Een van de twee scorers vult de officiële scorekaart in op papier, de tweede scorer voert de wedstrijdgegevens in het play-by-play programma in.

De Stuurgroep Scorers controleert de scorekaarten van wedstrijden die onder haar verantwoordelijkheid vallen en zal elke beslissing van een Official Scorer die in tegenspraak is met de officiële scoreregels corrigeren. Alle statistieken die gewijzigd moeten worden als gevolg van zo'n verkeerde scorebeslissing zullen door de Stuurgroep Scorers worden gecorrigeerd.

15.2 OFFICIAL SCORER

De Official Scorer heeft de exclusieve en enige bevoegdheid om alle beslissingen te nemen en vast te leggen die betrekking hebben op de officiële scoreregels en die een beslissing op basis van zijn of haar oordeel inhouden zoals of een slagman door een honkslag of een fout op het eerste honk is gekomen.

De Official Scorer is een officiële vertegenwoordiger van de KNBSB en heeft het recht en verdient het respect, de aandacht en de waardigheid die passen bij zijn positie net als iedere andere bondsfunctionaris. De Official Scorer stelt de Stuurgroep in kennis over elke belediging, agressie of poging tot agressie van een manager, coach, speler, teambegeleider, verenigingsbestuurder of -lid met betrekking tot de uitoefening van zijn taken en functies als Official Scorer.

De Official Scorer dient, voor een optimale uitvoering van zijn taken, zijn functie uit te voeren en de wedstrijd te observeren vanuit een geschikte locatie. Hiervoor heeft de KNBSB het Vademecum Accommodaties van de Terreincommissie. De Official Scorer zal zijn beslissingen door middel van handgebaren of een omroepinstallatie aan andere belanghebbenden kenbaar maken. Alle personen, inclusief bestuursleden, coaches en spelers, is het niet toegestaan om te protesteren tegen dergelijke beslissingen van een Official Scorer.

In wedstrijden waarvoor geen Official Scorers zijn aangesteld, wordt gebruik gemaakt van een teamscorer waarvoor deze scoreregels eveneens van toepassing zijn.

15.2.1 De Official Scorer zal alle acties van een wedstrijd en zijn beslissingen vastleggen in overeenstemming met de KNBSB Spelregels Honkbal, KNBSB Spelregels Softbal en de KNBSB Scoreregels en volgens de methode zoals beschreven in de WBSC Scoring Manual.

15.2.1.1 De Official Scorer vermeldt op de officiële scorekaart de naam van elke speler en de veldpositie(s) die hij tijdens de wedstrijd heeft ingenomen, in de volgorde waarin de speler heeft geslagen of had kunnen slaan als de wedstrijd niet was geëindigd voordat hij zijn slagbeurt heeft voltooid, of legaal is vervangen, of uit de wedstrijd is gestuurd.

15.2.1.2 Wanneer een speler om strategische redenen tijdelijk op een andere plaats wordt gepositioneerd (bijvoorbeeld zes-mans binnenveld of vier-mans buitenveld) wordt dit niet genoteerd als een nieuwe defensieve positie voor de betrokken speler.

15.2.1.3 De Official Scorer noteert op de officiële scorekaart iedere speler die als vervangende slagman of vervangende honkloper aan de wedstrijd deelneemt, ongeacht of de speler aan de wedstrijd blijft deelnemen.

15.2.1.4 De Official Scorer moet de naam van een speler vermelden die als vervanger wordt aangekondigd maar wiens plaats door een andere speler wordt ingenomen voordat deze aan de wedstrijd deelneemt. Elke volgende vervanging wordt genoteerd als vervangende slagman of honkloper voor de speler die hij heeft vervangen.

15.2.1.5 De Official Scorer moet de scorekaart controleren. Hiervoor moet hij nagaan of de som van het totaal aantal netto slagbeurten van een team, plus het aantal opofferingsstootslagen, opofferingslagen, vier wijd, geraakt werper, het aantal malen dat een slagman door hinderen of obstructie het eerste honk bereikte gelijk is aan de som van het totaal aantal gescoorde punten, achtergelaten honklopers op de honken en het aantal uitgemaakte spelers door de tegenpartij minus het aantal honklopers dat vanwege de tiebreak-regel op het honk is geplaatst.

15.2.2 De Official Scorer moet alle acties van de wedstrijd noteren op het moment dat ze plaatsvinden. De Official Scorer dient alle feitelijke beslissingen binnen 24 uur na afloop van de wedstrijd te nemen. Daarna mag geen enkele feitelijke beslissing worden gewijzigd tenzij de Official Scorer hiertoe een verzoek indient bij de Stuurgroep Scorers. Na het evalueren van de aangevoerde redenen en argumenten kan de Stuurgroep Scorers een wijziging goedkeuren.

De Official Scorer mag nooit een beslissing nemen die in strijd is met de officiële spelregels honkbal of softbal en/of scoreregels. De Official Scorer neemt geen beslissingen die in tegenspraak zijn met de beslissingen van de scheidsrechter. De Official Scorer heeft het recht zelf te beslissen in zaken waarin de officiële regels niet voorzien.

15.2.2.1 De Official Scorer zorgt ervoor dat de volledig ingevulde en uitgewerkte scorekaart binnen 48 uur na afloop van iedere reglementaire wedstrijd via e-mail wordt verzonden naar de KNBSB, afdeling Competitiezaken en de Stuurgroep Scorers.

15.2.2.2 De Official Scorer kan in geval van twijfel over een al genomen beslissing over honkslag of fout de videobeelden van een wedstrijd na afloop gebruiken om de beslissing te heroverwegen. Daarbij dienen de videobeelden overduidelijk en zonder twijfel aan te tonen dat de eerder genomen beslissing onjuist blijkt.

Alleen dan en na overleg met de Stuurgroep Scorers is het de Official Scorer toegestaan een beslissing te corrigeren. Deze correctie dient binnen 24 uur na afloop van de wedstrijd te worden genomen. Wanneer de beelden geen of onvoldoende duidelijkheid bieden, dan blijft de eerder genomen beslissing staan.

Andere partijen dan de Official Scorer en de Stuurgroep Scorers kunnen hierop geen invloed uitoefenen.

15.2.3 De Official Scorer dient onmiddellijk de plaatscheidsrechter te waarschuwen wanneer de teams wisselen voordat er drie uit zijn gemaakt of verder spelen na de derde uit.

15.2.4 De Official Scorer mag niet de aandacht van de scheidsrechters of de teams vestigen op het feit dat een slagman niet in de juiste slagvolgorde slaat.

15.3 EINDE WEDSTRIJD

15.3.1 Wanneer een reglementaire wedstrijd wordt beëindigd, zal de Official Scorer alle individuele en teamprestaties verwerken tot het moment dat de wedstrijd eindigt, zoals vermeld in de officiële spelregels honkbal of softbal. Als de wedstrijd in een gelijkspel eindigt, zal de Official Scorer geen winnende of verliezende werper vermelden.

15.3.2 Wanneer een wedstrijd eindigt door een puntenverschil volgens wat is vastgelegd in de officiële spelregels honkbal of softbal is de wedstrijd een reglementaire wedstrijd en dient de Official Scorer alle individuele en teamprestaties uit te werken.

15.3.2.1 Wanneer een wedstrijd eindigt door een puntenverschil, dient de Official Scorer alle overwegingen van de officiële spelregels honkbal of softbal toe te passen met betrekking tot het winnende punt en de waardering van honkslagen.

-
- 15.3.3** Als de wedstrijd wordt opgeschort, gestaakt of onder protest wordt gespeeld, zal de Official Scorer de exacte situatie van de wedstrijd noteren op het moment van de schorsing of het protest, inclusief de stand (punten per team), het aantal uitgemaakt, de positie van de honklopers, het aantal slag en wijd van de slagman, de line-ups van elk team en de spelers van beide teams die zijn gewisseld en dus niet meer speelgerechtigd zijn wanneer een wedstrijd dient te worden hervat (en uitgespeeld) en de namen van de spelers van elk team die uit de wedstrijd zijn gestuurd.

Het is belangrijk, dat een opgeschorte of gestaakte wedstrijd kan worden hervat met in het veld dezelfde situatie zoals die was toen de wedstrijd werd afgebroken. Wanneer wordt beslist dat een wedstrijd, waarbij is geprotesteerd, moet worden overgespeeld vanaf het moment van het protest, moet dit kunnen gebeuren in precies dezelfde situatie zoals die was op het moment van het protest.

- 15.3.4** Wanneer een reglementaire wedstrijd wordt gestaakt omdat één van de teams de regels heeft geschonden (zie reglement van wedstrijden), zal de Official Scorer alle individuele en teamprestaties verwerken tot het moment waarop de wedstrijd werd gestaakt. Als een wedstrijd wordt gestaakt voordat het een reglementaire wedstrijd is, zal de Official Scorer geen individuele of teamstatistieken verwerken, maar alleen de reden voor de staking vastleggen en vermelden.

15.3.4.1 Wanneer het team dat door het staken van de wedstrijd tot winnaar wordt verklaard de leiding heeft op het moment van staken, zal de Official Scorer de winnende en verliezend werper aanwijzen zoals die in aanmerking zouden zijn gekomen wanneer de wedstrijd op het moment van staken een reglementaire wedstrijd was geweest.

15.3.4.2 Wanneer het team dat door het staken van de wedstrijd winnaar wordt, achterstaat of de stand gelijk is op het moment van staken, zal de Official Scorer geen winnende en verliezende werper aanwijzen.

15.4 SCOREKAART

Na iedere wedstrijd, ook van opgeschorte en gestaakte wedstrijden (zie reglement van wedstrijden), vermeldt de Official Scorer alle mogelijke gegevens op de scorekaart: wedstrijddatum, wedstrijdnummer, plaats waar gespeeld is, speellocatie (speelveld), namen van de beide teams en de scheidsrechter(s) en scorer(s), de volledige stand, alle individuele prestaties van de deelnemende spelers, opgemaakt volgens deze officiële scoreregels. Ook wordt op de scorekaart melding gemaakt van eventuele strafzaken, protesten en onderbrekingen of andere relevante informatie die betrekking hebben op de wedstrijd. Bij opgeschorte of gestaakte wedstrijden dient ook het moment van onderbreken duidelijk te worden genoteerd (inning, stand, slagman, slag-en-wijd-stand, positie honklopers, aantal uitgemaakt).

REGEL 16. AAN SLAG

16.1 WANNEER EEN SPELER IN VERKEERDE SLAGVOLGORDE GAAT SLAAN

Wanneer een slagman niet in de juiste volgorde verschijnt om te slaan en een andere slagman in de slagvolgorde zijn slagbeurt voltooit, wordt dit beschouwd als een slagman die nog niet aan de beurt is en heeft de tegenstander het recht te appelleren.

HONKBAL Wanneer een speler niet volgens de slagvolgorde aan slag gaat en wordt uitgemaakt, en de speler die eigenlijk aan slag had moeten gaan wordt uit verklaard als gevolg van een appèl van de tegenstander voordat een worp naar de volgende slagman wordt gedaan, zal de Official Scorer voor de juiste slagman een slagbeurt noteren en worden voor hem de uitgemaakt en eventuele hulp verleend van de veldpartij genoteerd zoals tijdens de actie heeft plaatsgevonden. Dit wordt geschreven als één uit.

SOFTBAL Wanneer een speler niet volgens de slagvolgorde aan slag gaat en wordt uitgemaakt, en de speler die eigenlijk aan slag had moeten gaan wordt uit verklaard als gevolg van een appèl van de tegenstander voordat een worp naar de volgende slagman wordt gedaan, zal de Official Scorer voor de juiste slagman een slagbeurt noteren; de uit wordt genoteerd voor de catcher. De speler die niet volgens de juiste slagvolgorde heeft geslagen blijft eveneens uit; voor hem worden de uit en eventuele hulp verleend van de veldpartij genoteerd zoals tijdens de actie heeft plaatsgevonden. Er zijn nu twee uit; dit wordt niet beschouwd als een dubbelspel.

Wanneer de slagman die nog niet aan de beurt was honkloper wordt en, als gevolg van een appèl van de tegenstander voordat een bal naar de volgende slagman wordt geworpen, de eigenlijke slagman wordt uit verklaard omdat hij zijn slagbeurt heeft gemist, zal de Official Scorer voor de eigenlijke slagman een slagbeurt noteren; de uitgemaakt wordt genoteerd voor de catcher en alle acties die plaatsvonden nadat de verkeerde slagman het eerste honk had bereikt worden geannuleerd.

Wanneer meer dan één slagman achter elkaar in onjuiste volgorde aan slag gaat, zal de Official Scorer alle acties exact noteren zoals ze hebben plaatsgevonden, waarbij de slagbeurt van de speler of spelers die niet in de juiste volgorde aan slag ging(en) wordt overgeslagen. Dit wordt genoteerd als 'Lost Turn'.

De Official Scorer zal nooit de scheidsrechters of een lid/speler van een van beide teams erop wijzen dat een speler niet volgens de juiste slagvolgorde aan slag gaat.

16.2 HONKSLAGEN

Een honkslag is een statistiek die aan een slagman wordt toegekend wanneer deze slagman een honk bereikt zonder fouten en veilig zoals beschreven in de officiële spelregels honkbal of softbal.

16.2.1 De Official Scorer zal de slagman een honkslag toekennen wanneer:

16.2.1.1 De slagman het eerste honk of een volgend honk bereikt met een goed geslagen bal die op het speelveld blijft liggen, of het hek raakt voordat hij wordt aangeraakt door een veldspeler, of over het hek gaat.

16.2.1.2 De slagman het eerste honk bereikt door een goed geslagen bal die zo hard of zo zacht is geslagen dat elke veldspeler die probeert de bal te spelen hiertoe geen mogelijkheid heeft.

De Official Scorer zal een honkslag toekennen als de veldspeler die een poging doet om de bal te spelen niet in staat is om de actie te maken, ook al verandert deze veldspeler de bal van richting en wordt hierdoor voorkomen dat een andere veldspeler de slagman-honkloper of een andere honkloper uit zou kunnen maken.

16.2.1.3 De slagman veilig het eerste honk bereikt door een goed geslagen bal die een onregelmatige stuit heeft waardoor een veldspeler de bal niet normaal kan spelen; of de werpplaat raakt of enig ander honk (inclusief de thuisplaat) voordat de bal wordt aangeraakt door een veldspeler waardoor de bal zodanig stuit dat een veldspeler deze niet normaal kan stoppen en aangooien.

16.2.1.4 De slagman veilig het eerste honk bereikt op een goed geslagen bal die niet is aangeraakt door een veldspeler en op goed gebied in het buitenveld terecht komt, tenzij naar het oordeel van de Official Scorer de bal normaal gestopt had kunnen worden.

16.2.1.5 Een goed geslagen bal die niet door een veldspeler is aangeraakt, een honkloper of scheidsrechter raakt, tenzij de honkloper wordt uitgegeven omdat hij geraakt is door een binnenhoog, in welk geval de Official Scorer geen honkslag zal noteren.

16.2.1.6 Een verdedigende veldspeler tevergeefs probeert een voorgaande honkloper uit te maken en, naar het oordeel van de Official Scorer, de slagman-honkloper niet zou zijn uitgemaakt op het eerste honk wanneer de bal op de juiste wijze naar het eerste honk was gespeeld.

16.2.1.7 Een veldspeler ondanks uitzonderlijke veldspel er niet in slaagt de slagman of een honkloper uit te maken.
In elke situatie dient de Official Scorer de slagman altijd het voordeel van de twijfel te geven.

16.2.2 De Official Scorer mag de slagman geen honkslag toekennen wanneer:

- 16.2.2.1** Een honkloper na een geslagen bal wordt uitgemaakt op een gedwongen loop, of zou zijn uitgemaakt als er geen veldfout was gemaakt.
- 16.2.2.2** Nadat de slagman de bal heeft geslagen, een honkloper die moet opschuiven omdat de slagman een honkloper wordt, verzuimt het eerstvolgende honk aan te raken en na appèl wordt uitgegeven.
- 16.2.2.3** Wanneer een binnenvelder een geslagen bal verwerkt en een voorgaande honkloper uitmaakt bij een poging een honk op te schuiven of terug te keren naar zijn oorspronkelijke honk, of had kunnen worden uitgemaakt wanneer geen veldfout zou zijn gemaakt.
- 16.2.2.4** Een veldspeler er niet in slaagt om een voorgaande honkloper uit te maken en naar het oordeel van de Official Scorer de slagman-honkloper op het eerste honk uitgemaakt had kunnen worden. Dit is niet van toepassing als de veldspeler slechts kijkt of een schijnbeweging naar een ander honk maakt voordat een poging wordt gedaan om de uit op het eerste honk te maken.
- 16.2.2.5** Een honkloper wordt uitgegeven wegens het hinderen van een veldspeler bij zijn poging om een geslagen bal te verwerken, tenzij naar het oordeel van de Official Scorer de slagman-honkloper veilig het eerste honk zou hebben bereikt als het hinderen niet had plaatsgevonden.

In alle situaties vermeld in scoreregels 16.2.2, krijgt de slagman een slagbeurt op zijn naam, maar geen honkslag.

16.3 WAARDERING VAN HONKSLAGEN

16.3.1 De Official Scorer mag een honkslag noteren als een éénhonkslag, een tweehonkslag, een driehonkslag of een homerun wanneer het niet het gevolg is van een fout of een uit. Op de volgende manier:

- 16.3.1.1** Het is een éénhonkslag als de slagman stopt op het eerste honk, het is een tweehonkslag als de slagman stopt op het tweede honk, het is een driehonkslag als de slagman stopt op het derde honk, het is een homerun als de slagman alle honken aanraakt en scoort.
- 16.3.1.2** Wanneer, met één of meer honklopers op de honken, de slagman meer dan één honk opschuift op een honkslag en het verdedigende team probeert een voorgaande honkloper uit te maken, zal de Official Scorer bepalen of de slagman rechtmatig een tweehonkslag of driehonkslag heeft verdiend of dat de slagman voorbij het eerste honk is gekomen door een velderskeus.

De Official Scorer mag de slagman geen driehonkslag toekennen wanneer een voorgaande honkloper wordt uitgemaakt op de thuisplaat, of zou zijn uitgemaakt als geen veldfout was gemaakt.

De Official Scorer mag de slagman geen tweehonkslag toekennen wanneer een voorgaande honkloper probeert op te schuiven vanaf het eerste honk en wordt uitgemaakt op het derde honk, of zou zijn uitgemaakt als geen veldfout was gemaakt.

De Official Scorer zal, behalve zoals hierboven vermeld, de waarde van honkslagen niet bepalen aan de hand van het aantal honken dat door een voorgaande honkloper is bereikt. Een slagman kan een tweehonkslag krijgen, ook al is een voorgaande honkloper één of geen honken opgeschoven. Zo kan de slagman ook een éénhonkslag krijgen zelfs als hij het tweede honk bereikt en de voorgaande honkloper twee honken opschuift.

16.3.1.3 Om te verduidelijken wat in deze regel staat, worden de volgende voorbeelden gegeven:

Voorbeeld: Met een honkloper op het eerste honk slaat de slagman een honkslag naar de rechtsvelder die tevergeefs probeert de honkloper op het derde honk uit te gooien; op de aangooi bereikt de slagman-honkloper het tweede honk. De Official Scorer noteert voor de slagman een éénhonkslag.

Met een honkloper op het tweede honk slaat de slagman een hoge bal. De honkloper wacht om te zien of de bal gevangen wordt en als de bal valt rent hij naar het derde honk terwijl de slagman-honkloper het tweede honk bereikt. De Official Scorer zal een tweehonkslag noteren.

Met een honkloper op het derde honk slaat de slagman een hoge bal in het buitenveld. De honkloper neemt afstand van het honk, maar rent terug om het honk aan te raken omdat hij denkt dat de bal zal worden gevangen. De bal valt op goed gebied, maar de honkloper kan niet scoren, ook al heeft de slagman-honkloper het tweede honk bereikt. De Official Scorer zal een tweehonkslag noteren voor de slagman.

16.3.2 Wanneer de slagman probeert een tweehonkslag of een driehonkslag te krijgen door het maken van een glijdende beweging (sliding) moet hij het laatste honk waar hij naartoe gaat vasthouden.

Als de slagman-honkloper uitglijdt bij het passeren van het honk en uit wordt getikt voordat hij veilig terugkeert naar het honk, wordt voor hem het aantal honken genoteerd dat hij veilig heeft bereikt.

Wanneer de slagman-honkloper voorbij het tweede honk glijdt en uit is, noteert de Official Scorer voor hem een éénhonkslag; als hij voorbij het derde honk glijdt en wordt uitgemaakt, noteert de Official Scorer een tweehonkslag.

- 16.3.3** Wanneer de slagman, na het slaan van een honkslag, het tweede of derde honk voorbij rent en wordt uitgemaakt wanneer hij probeert terug te keren, noteert de Official Scorer een honkslag die overeenkomt met het laatste door hem aangeraakte honk.

Als de slagman-honkloper over het tweede honk rent nadat hij dit heeft aangeraakt en hij probeert terug te keren en wordt uitgemaakt, wordt door de Official Scorer een tweehonkslag genoteerd.

Als de slagman-honkloper over het derde honk rent nadat hij dat honk heeft aangeraakt en hij probeert dan terug te keren en wordt uitgemaakt, zal de Official Scorer een driehonkslag noteren.

- 16.3.4** Wanneer de slagman-honkloper twee honken, drie honken of een homerun wordt toegekend in overeenstemming met de bepalingen van de officiële spelregels honkbal of softbal, noteert de Official Scorer, al naar gelang de situatie, een tweehonkslag, een driehonkslag of een homerun.

- 16.3.5** Wanneer de slagman, na het slaan van een honkslag, wordt uitgegeven op appèl vanwege het missen van een honk, bepaalt het laatste honk dat hij veilig heeft aangeraakt of de Official Scorer een éénhonkslag, een tweehonkslag of een driehonkslag noteert.

Als de slagman-honkloper wordt uitgegeven voor het missen van de thuisplaat, zal de Official Scorer voor hem een driehonkslag noteren. Als de slagman-honkloper wordt uitgegeven wegens het missen van het derde honk, zal de Official Scorer een tweehonkslag noteren. Als de slagman-honkloper wordt uitgegeven omdat hij het tweede honk heeft gemist, zal de Official Scorer een éénhonkslag noteren. Als de slagman-honkloper wordt uitgegeven omdat hij het eerste honk niet heeft aangeraakt, moet de Official Scorer een slagbeurt noteren, maar geen honkslag.

16.4 WEDSTRIJD BEÏNDIGD DOOR EEN HONKSLAG

- 16.4.1** Wanneer de slagman een wedstrijd beëindigt met een honkslag die zoveel punten binnenbrengt als nodig zijn om zijn team de overwinning te bezorgen, zal de Official Scorer voor hem een honkslag noteren voor zoveel honken als de honkloper is opgeschoven die het winnende punt scoorde en alleen als de slagman evenveel honken heeft bereikt als de honkloper die het winnende punt scoorde.

Deze regel is van toepassing zelfs als de slagman-honkloper theoretisch recht heeft op meer honken omdat hem een automatische extra honkslag is toegekend in overeenstemming met de bepalingen in de officiële spelregels honkbal of softbal.

-
- 16.4.2** De Official Scorer zal voor de slagman het honk noteren dat hij tijdens het normale verloop van de wedstrijd heeft aangeraakt, zelfs als het winnende punt enkele momenten daarvoor op dezelfde spelsituatie heeft gescoord.

Voorbeeld: De wedstrijd staat gelijk in de tweede helft van de zevende inning, het thuisteam heeft een honkloper op het tweede honk en de slagman slaat een honkslag in het buitenveld. De honkloper scoort nadat de slagman-honkloper het eerste honk heeft aangeraakt en richting het tweede honk gaat, maar net voor de slagman-honkloper het tweede honk heeft aangeraakt. Als de slagman-honkloper het tweede honk bereikt, zal de Official Scorer hem een tweehonkslag toekennen.

- 16.4.3** Wanneer de slagman een wedstrijd beëindigt door een homerun buiten het speelveld te slaan, hebben hij en alle honklopers op de honken het recht om te scoren.

16.5 OPOFFERINGSSLAGEN

De Official Scorer kan, volgens wat wordt aangegeven in de officiële scoreregels, voor de slagman twee soorten opofferingsslagen noteren, namelijk door een stootslag of een hoge bal in het buitenveld. Er mag geen slagbeurt worden toegekend aan de slagman voor een van deze spelsituaties.

16.5.1 OPOFFERINGSSTOOTSLAG

De Official Scorer zal voor de slagman een opofferingsstootslag noteren wanneer, met minder dan twee uit, de slagman een of meer honklopers kan laten opschuiven met een stootslag en zelf wordt uitgemaakt op het eerste honk, of uit zou zijn gegaan als er geen veldfout gemaakt was. Indien naar het oordeel van de Official Scorer de slagman de bal uitsluitend raakte met de bedoeling een honkslag te slaan en niet zijn eigen kans om het eerste honk te bereiken op te offeren met als doel een honkloper of honklopers vooruit te helpen, zal hij voor de slagman een keer slagbeurt noteren.

Om vast te stellen dat het een opofferingsstootslag was, moet de Official Scorer, naast wat wordt aangegeven in de officiële scoreregels, alle omstandigheden overwegen die zich voordeden tijdens de slagbeurt, zoals de inning, het aantal uit en de stand van de teams.

Een opofferingsstootslag wordt voor de slagman genoteerd wanneer, met minder dan twee uit, een veldspeler een stootslag verwerkt en er niet in slaagt om een voorgaande honkloper die één honk vooruitgaat, uit te maken. Als naar het oordeel van de Official Scorer een normale inspanning niet voldoende zou zijn geweest om de slagman of een honkloper uit te maken, zal hij een honkslag noteren en niet een opofferingsstootslag.

De Official Scorer geeft de slagman het voordeel van de twijfel bij het beoordelen of de slagman zijn slagbeurt opofferde met de bedoeling om een honkloper of honklopers vooruit te helpen.

Wanneer de honkloper uit is, of uit zou zijn gegaan vanwege een veldfout, terwijl hij probeert een honk verder te komen op een stootslag, wordt geen opofferingsstootslag genoteerd en noteert de Official Scorer voor de slagman een slagbeurt.

16.5.2 OPOFFERINGSSLAG

De Official Scorer zal een opofferingsslag noteren wanneer er minder dan twee uit zijn en de slagman een hoge bal of een line-drive slaat die wordt verwerkt door een buitenvelder of een binnenvelder in het buitenveld of een binnenvelder die in de richting van dat gebied rent, ongeacht of ze zich op goed of fout gebied bevinden, en:

16.5.2.1 De bal wordt gevangen en een honkloper scoort.

16.5.2.2 De bal wordt gemist en een honkloper scoort, en naar het oordeel van de Official Scorer had de honkloper kunnen scoren als de bal was gevangen.

De Official Scorer zal een opofferingsslag noteren, zelfs als een andere honkloper wordt uitgemaakt in een gedwongen loop nadat de slagman honkloper is geworden.

16.6 BINNENGESLAGEN PUNTEN

Een binnengeslagen punt is een statistiek die wordt toegeschreven aan de slagman wanneer zijn slagactie zijn team in staat stelt één of meer punten te scoren.

16.6.1 De Official Scorer zal een binnengeslagen punt voor de slagman noteren voor elk punt dat scoort:

16.6.1.1 Niet geholpen door een fout, en als onderdeel van een actie geïnitieerd door een honkslag van de slagman, een opofferingsstootslag of 'slap hit', een opofferingsslag, een uit in het binnenveld, een vangbal op fout gebied of een velderskeus.

16.6.1.2 Wanneer de honken vol zijn en de slagman een honkloper wordt door vier wijd, geraakt werper, hinderen of obstructie.

16.6.1.3 Wanneer, met minder dan twee uit, een fout wordt gemaakt bij een actie waarbij een honkloper normaal gesproken vanaf het derde honk zou scoren.

16.6.2 De Official Scorer zal geen binnengeslagen punt voor de slagman noteren wanneer:

16.6.2.1 De slagman een groundbal slaat voor een gedwongen dubbelspel of een omgekeerd gedwongen dubbelspel.

16.6.2.2 Een veldspeler wordt belast met een fout omdat hij een aangooi naar het eerste honk niet vangt, wat een gedwongen dubbelspel zou hebben voltooid.

16.6.3 De Official Scorer moet bepalen of hij voor de slagman een binnengeslagen punt noteert wanneer een veldspeler de bal vasthoudt of naar het verkeerde honk gooit. Meestal, als de honkloper blijft rennen, moet de Official Scorer een binnengeslagen punt noteren, maar als de honkloper stopt en vervolgens doorloopt wanneer hij de fout opmerkt, moet de Official Scorer het punt noteren als gescoord op velderskeus.

16.7 GESTOLEN HONKEN EN UIT BIJ STELEN

16.7.1 Een gestolen honk wordt genoteerd voor een honkloper wanneer hij een volgend honk bereikt zonder hulp van een honkslag, een uit, een fout, een gedwongen loop, een velderskeus, een wilde worp, een doorgeschoten bal, schijn of onreglementaire worp.

De Official Scorer zal een gestolen honk noteren wanneer:

16.7.1.1 **HONKBAL:** Een honkloper naar het volgende honk gaat voordat de werper de bal heeft geworpen.

SOFTBAL: Een honkloper naar het volgende honk gaat wanneer een reglementair geworpen bal de hand van de werper verlaat.

16.7.1.2 **HONKBAL:** Een honkloper naar het volgende honk gaat voordat de werper de bal werpt en de worp resulteert in wat gewoonlijk wordt genoteerd als een wilde worp of een doorgeschoten bal.

SOFTBAL: Een honkloper naar het volgende honk gaat wanneer een reglementair geworpen bal de hand van de werper verlaat en de worp resulteert in wat gewoonlijk wordt genoteerd als een wilde worp of een doorgeschoten bal.

HONKBAL en SOFTBAL: De Official Scorer zal voor de honkloper een gestolen honk noteren en zal de fout negeren, tenzij de honkloper die steelt een extra honk bereikt, of een andere honkloper ook een extra honk bereikt. In dat geval zal de Official Scorer, naast het gestolen honk, ook een wilde worp of een doorgeschoten bal noteren.

16.7.1.3 Een honkloper probeert een honk te stelen en de catcher gooit onzuiver aan om het gestolen honk te voorkomen. De Official Scorer zal geen fout noteren, tenzij die onzuivere aangooi de honkloper die steelt in staat stelt om een extra honk te bereiken of een andere honkloper te laten opschuiven. In deze situatie zal de Official Scorer, naast het gestolen honk, ook een fout noteren voor de catcher.

16.7.1.4 Een honkloper die probeert een honk te stelen van het honk wordt gegooid en vermijdt dat hij uit gaat in een insluitactie en doorgaat naar het volgende honk zonder hulp van een fout.

Het van het honk gooien kan bij honkbal door een werper of een catcher, bij softbal alleen door een catcher.

Als een andere honkloper in deze actie ook een volgend honk bereikt, wordt voor beide honklopers een gestolen honk genoteerd.

Als een honkloper een volgend honk bereikt terwijl een andere honkloper die probeert een honk te stelen, niet wordt uitgegooid in een insluitactie en veilig terugkeert naar het honk dat hij oorspronkelijk bezette zonder hulp van een fout, zal de Official Scorer een gestolen honk noteren voor de honkloper die een honk verder is gekomen.

16.7.2 De Official Scorer zal geen gestolen honk noteren wanneer:

16.7.2.1 Een poging wordt gedaan tot dubbel of driedubbel stelen en er wordt een honkloper uitgemaakt voordat hij het honk bereikt dat hij probeerde te stelen. Geen enkele andere honkloper krijgt een gestolen honk op zijn naam.

16.7.2.2 Een honkloper wordt uitgemaakt nadat hij een honk is voorbijgeleden, terwijl hij probeert terug te keren naar dat honk of naar het volgende honk te gaan.

16.7.2.3 Een honkloper opschuift vanwege de onverschilligheid van het verdedigende team om een dergelijk opschuiven te voorkomen; dit wordt gescoord als velderskeus. De Official Scorer houdt bij zijn beoordeling over mogelijke onverschilligheid van het verdedigende team rekening met de volgende omstandigheden:

- De inning en de stand van de wedstrijd.
- Wat de veldspelers eerder hebben gedaan om de honkloper dicht bij het honk te houden waarop hij staat.
- **alleen HONKBAL:** Of de werper pogingen heeft gedaan om naar het honk te draaien dat bezet was door de honkloper.
- Of de veldspeler die normaal gesproken bij het honk staat waarnaar de honkloper een beweging heeft gemaakt, rekening houdt met een actie op dat honk.

-
- Of het verdedigende team een strategische reden heeft om het opschuiven van de honkloper niet te belemmeren.
 - Of het verdedigende team op ontoelaatbare wijze probeert de honkloper het gestolen honk te ontfangen.

16.7.2.4 Om het bovenstaande te verduidelijken worden de volgende voorbeelden gegeven:

Voorbeeld: In de eerste helft van de zevende inning, met het thuisteam dat 9 punten voor staat, bereikt de slagman van het bezoekende team het eerste honk. De honkloper probeert het tweede honk te stelen en de catcher gooit na het ontvangen van de worp niet naar het tweede honk noch doen de spelers die het tweede honk verdedigen een poging het tweede honk te dekken. De Official Scorer kan oordelen dat het verdedigende team onverschillig handelt.

Met honklopers op het eerste en het derde honk zou de Official Scorer normaal gesproken een gestolen honk toekennen wanneer de honkloper van het eerste honk naar het tweede honk gaat, als naar zijn oordeel geen poging wordt gedaan om de loper op het tweede honk uit te maken om te voorkomen dat de honkloper van het derde honk gaat scoren op een actie naar het tweede honk.

De Official Scorer kan concluderen dat het verdedigende team onrechtmatig probeert te voorkomen dat een honkloper een gestolen honk krijgt als het verdedigende team er niet in slaagt de vooruitgang van een honkloper te verdedigen wanneer er sprake is van het evenaren van een reeks of het leiding nemen in de statistieken.

SOFTBAL: De Official Scorer mag ook een gestolen honk noteren wanneer, met een honkloper op het derde honk, de slagman-honkloper na het aanraken van het eerste honk succesvol naar het tweede honk opschuift wanneer er geen aangooi wordt gedaan, zelfs wanneer het opschuiven onmiddellijk na vier wijd plaatsvindt, tenzij er sprake is van defensieve onverschilligheid.

16.7.3 Een 'uitgemaakt bij stelen' is een statistiek die wordt vastgelegd voor een honkloper die uit is gegaan of uit zou zijn gegaan als er geen fout was gemaakt toen deze honkloper probeerde een honk te stelen. Een 'uitgemaakt bij stelen' moet worden toegekend aan de catcher of werper die bijdraagt aan het uitmaken van een honkloper, of die uit zou zijn geweest, als er geen fout was gemaakt bij een poging om een honk te stelen.

16.7.4 De Official Scorer moet ook noteren dat een honkloper is uitgemaakt bij stelen wanneer:

16.7.4.1 Hij verrast wordt door een aangooi terwijl hij niet op het honk is en probeert naar het volgende honk te gaan. Elke beweging of schijnbeweging die de honkloper maakt in de richting van het volgende honk wordt beschouwd als een poging een honk verder te komen.

16.7.4.2 Hij over het honk glijdt wanneer hij een sliding maakt in zijn poging het honk te stelen en wordt uitgetikt.

16.7.4.3 Een honkloper die een honk probeert te stelen het honk bereikt omdat een aangooi wordt gemist. In dat geval wordt een hulp verleend gegeven aan de speler die de aangooi deed, een fout aan de veldspeler die de aangooi miste of niet heeft gevangen en een uitgemaakt bij stelen aan de honkloper.

16.7.5 De Official Scorer mag geen uitgemaakt bij stelen noteren wanneer:

16.7.5.1 Als gevolg van een mogelijke wilde worp of doorgeschoten bal een honkloper wordt uitgemaakt bij een poging een honk verder te komen. In dit geval zou voor de honkloper geen gestolen honk worden genoteerd wanneer hij het honk veilig had bereikt.

16.7.5.2 Een honkloper een extra honk krijgt toegewezen vanwege obstructie of wanneer een honkloper wordt uitgegeven vanwege hinderen door de slagman.

16.8 VIER WIJD

16.8.1 De Official Scorer moet vier wijd noteren voor een slagman die het eerste honk wordt toegewezen wanneer hij tijdens zijn slagbeurt vier geworpen ballen buiten de slagzone ontvangt.

16.8.1.1 Wanneer de vierde worp buiten de slagzone (wijd) de slagman raakt, noteert de Official Scorer dit als 'geraakt werper'.

16.8.1.2 Wanneer een slagman die vier wijd heeft gekregen wordt uitgegeven omdat hij weigert naar het eerste honk te gaan, zal de Official Scorer geen vier wijd noteren en hem belasten met een slagbeurt.

16.8.1.3 De Official Scorer moet opzettelijk vier wijd noteren wanneer een slagman het eerste honk wordt toegewezen omdat de manager van het verdedigende team dit aan de plaatscheidsrechter aangeeft, vanwege zijn voornemen om niet naar de slagman te gooien om strategische redenen, of wanneer de werper geen poging doet om de laatste worp naar de slagman in de slagzone te gooien, maar opzettelijk buiten de zone gooit.

-
- 16.8.2** De Official Scorer moet de procedure volgen zoals vastgesteld in deze scoreregels wanneer meer dan één werper betrokken is bij het toekennen van vier wijd (regel 18.4.2.3), of wanneer een vervangende slagman in de wedstrijd komt met een slag-wijd stand op de vervangen slagman en vier wijd krijgt (regel 18.4.2.1).

16.9 DRIE SLAG

- 16.9.1** Drie slag is een statistiek die wordt toegeschreven aan een werper en wordt belast aan een slagman wanneer de plaatscheidsrechter drie keer slag roept wanneer de slagman aan slag staat.

- 16.9.2** De Official Scorer noteert drie slag wanneer een slagman:

- 16.9.2.1** Wordt uitgegeven bij een derde slagbal die door de catcher wordt gevangen.
- 16.9.2.2** Wordt uitgegeven bij een derde slagbal die niet door de catcher is gevangen wanneer er een honkloper op het eerste honk staat met minder dan twee uit.
- 16.9.2.3** Een honkloper wordt omdat de derde slagbal niet wordt gevangen.
- 16.9.2.4** Een stootslag geeft op de derde slagbal die fout gaat, tenzij deze stootslag resulteert in een foutslag die door een veldspeler in fout gebied wordt gevangen. In dat geval zal de Official Scorer de drie slag niet noteren en voor de veldspeler die de bal heeft gevangen een uitgemaakt noteren.

- 16.9.3** Wanneer de slagman de wedstrijd verlaat met twee slag, en de vervangende slagman krijgt drie slag, moet de Official Scorer de drie slag en de slagbeurt noteren voor de eerste slagman. Als de vervangende slagman de slagbeurt op een andere manier voltooit, inclusief vier wijd, moet de Official Scorer de actie voor de vervangende slagman noteren.

REGEL 17. VELDPRESTATIES

17.1 UITGEMAAKT

- 17.1.1** Een uitgemaakt is een van de drie spelacties die nodig zijn om de beurt van het aanvallende team te beëindigen. De Official Scorer noteert een uitgemaakt voor een veldspeler, wiens actie ervoor zorgt dat de slagman-honkloper of een honkloper wordt uitgemaakt.

17.1.2 De Official Scorer moet een uitgemaakt noteren voor elke veldspeler die:

17.1.2.1 Een bal vangt die in de lucht is, of het nu op goed of fout gebied is.

17.1.2.2 Een geslagen of gegooide bal vangt en een honk aanraakt om een slagman of honkloper uit te maken, zelfs als hij dat doet bij een appèl situatie.

17.1.2.3 Een honkloper tikt wanneer hij niet op het honk staat waar hij recht op heeft.

17.1.3 De Official Scorer moet een automatische uit toekennen aan de catcher wanneer een slagman wordt uitgegeven vanwege:

17.1.3.1 Het uitgegeven worden op drie slag.

17.1.3.2 Een onreglementair geslagen bal.

17.1.3.3 Het fout stoten van de bal bij de derde slag, behalve wanneer de stootslag op de derde slagbal wordt gevangen door een veldspeler.

17.1.3.4 Hij wordt geraakt door een door hemzelf geslagen bal.

17.1.3.5 Het hinderen van de catcher.

17.1.3.6 Het niet slaan in zijn eigen slagbeurt. Zie regel 16.1 – Wanneer een speler in verkeerde slagvolgorde gaat slaan.

17.1.3.7 Het weigeren het eerste honk aan te raken na het krijgen van vier wijd, geraakt worden door een worp, of het eerste honk krijgen vanwege hinderen door de catcher.

17.1.3.8 De Official Scorer moet ook een automatische uit noteren voor de catcher wanneer een honkloper wordt uitgegeven omdat hij weigert van het derde honk naar de thuisplaat te gaan.

17.1.3.9 Onreglementair slaan

17.1.3.10 Gebruik van een onreglementaire of aangepaste knuppel

17.1.3.11 Veranderen van slagperk tijdens een slagbeurt

17.1.4 De Official Scorer noteert een automatische uit bij de volgende acties, waarbij geen hulp verleend mag worden gegeven, behalve zoals gespecificeerd in deze scoreregels:

17.1.4.1 Wanneer de slagman wordt uitgegeven voor een binnenhoog die niet wordt gevangen; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die naar zijn oordeel de bal had kunnen vangen.

17.1.4.2 Wanneer een honkloper wordt uitgegeven omdat hij is geraakt door een geslagen bal op goed gebied (inclusief een binnenhoog); de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het dichtst bij de bal stond.

17.1.4.3 Wanneer een honkloper wordt uitgegeven omdat hij buiten de 1-meter lijn loopt om te voorkomen dat hij wordt uitgetikt; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die werd ontweken.

17.1.4.4 Wanneer een honkloper wordt uitgegeven omdat hij een andere honkloper inhaalt; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het dichtst stond bij de plaats waar het inhalen plaatsvond.

17.1.4.5 Wanneer een honkloper wordt uitgegeven omdat hij de honken in omgekeerde volgorde afloopt; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het honk bezet waarvandaan de honkloper begon te lopen.

17.1.4.6 Wanneer een honkloper wordt uitgegeven wegens het hinderen van een veldspeler; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die gehinderd werd, tenzij de veldspeler op dat moment bezig was met het gooien van de bal. In dat geval noteert de Official Scorer de uitgemaakt voor de veldspeler naar wie de bal werd gegooid en een hulp verleend voor de veldspeler die werd gehinderd bij zijn aangooi.

17.1.4.7 Wanneer een slagman-honkloper wordt uitgegeven wegens hinderen door een voorgaande honkloper zoals vermeld in de officiële spelregels honkbal of softbal; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de eerste honkman. Als de veldspeler die gehinderd werd bezig was met het gooien van de bal, noteert de Official Scorer voor hem ook een hulp verleend. De Official Scorer noteert slechts één hulp verleend per spelsituatie onder de bepalingen van deze scoreregels.

17.1.4.8 **SOFTBAL:** Wanneer een loper het honk waarop hij recht heeft niet blijft aanraken totdat een reglementair geworpen bal de hand van de werper verlaat; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het honk bezet dat door de honkloper werd losgelaten.

-
- 17.1.4.9 **SOFTBAL:** Wanneer een slagman-honkloper of honkloper wordt uitgegeven voor het opzettelijk verkeerd dragen van een helm of het opzettelijk verwijderen van een helm tijdens een spelactie, anders dan wanneer een homerun over de omheining wordt geslagen; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het dichtst stond bij de plaats waar de verwijdering van de helm plaatsvond.
- 17.1.4.10 **SOFTBAL:** Wanneer een honkloper wordt uitgegeven voor het te vroeg verlaten van het honk; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de veldspeler die het honk dekt dat de honkloper te vroeg verliet.
- 17.1.4.11 **SOFTBAL:** Wanneer een slagman-honkloper het witte gedeelte van het dubbelhonk aanraakt terwijl er een spelactie plaatsvindt bij het eerste honk; de Official Scorer noteert de uitgemaakt voor de eerste honkman.

17.2 HULP VERLEEND

17.2.1 Een hulp verleend is een statistiek die wordt genoteerd voor een veldspeler wiens actie bijdraagt aan het uitmaken van een slagman-honkloper of honkloper.

17.2.2 De Official Scorer noteert een hulp verleend voor elke verdedigende speler die:

17.2.2.1 Een geslagen of gegooide bal gooit of afbuigt op een zodanige manier dat het een uitgemaakt oplevert of die een uit had kunnen zijn, maar dat niet was vanwege een daaropvolgende fout van een andere veldspeler.

17.2.2.1.1 Eenvoudig ineffectief contact met de bal mag niet worden beschouwd als een hulp verleend. De Official Scorer moet beseffen dat afbuigen betekent dat de bal wordt gestopt, vertraagd of van richting verandert en daarmee effectief bijdraagt aan het uitmaken van de slagman of een honkloper.

17.2.2.1.2 Slechts één hulp verleend en niet meer wordt genoteerd voor elke veldspeler die de bal gooit of afbuigt tijdens een insluitactie, die resulteert in een uitgemaakt of die een uit had kunnen zijn als er geen latere fout was gemaakt.

In een dergelijke situatie kan voor een veldspeler zowel een hulp verleend als een uitgemaakt worden genoteerd indien deze veldspeler degene was die de honkloper uittikte.

17.2.2.1.3 Wanneer een uitgemaakt voortvloeit uit een appel binnen het natuurlijk verloop van een actie, zal de Official Scorer een hulp verleend noteren voor elke veldspeler die deelnam aan de actie en wiens actie het mogelijk maakte om de uit te maken, behalve voor de veldspeler die de uit maakt.

17.2.2.1.4 Als door een appel een uit wordt gemaakt na afloop van de vorige spelactie en dit wordt geïnitieerd door de werper die naar een veldspeler gooit, zal de Official Scorer voor de werper en voor hem alleen een hulp verleend noteren.

17.2.2.2 Een bal gooit of afbuigt tijdens een spelactie die resulteert in het uitgeven van een honkloper wegens hinderen of ontwijken.

17.2.3 De Official Scorer noteert geen hulp verleend voor:

17.2.3.1 De werper bij drie slag, tenzij de werper een derde slag die niet door de catcher is gevangen fieldt en een aangooi doet die resulteert in een uitgemaakt of een uit had kunnen zijn, tenzij er een fout gemaakt is.

17.2.3.2 De werper wanneer, na een reglementaire worp naar de catcher, een honkloper wordt uitgegeven, de catcher een honkloper van het honk gooit, een honkloper uitgooit die probeert een honk te stelen of een honkloper uittikt die probeert te scoren.

17.2.3.3 Een veldspeler wiens wilde aangooi een honkloper in staat stelt op te schuiven, zelfs als die honkloper vervolgens wordt uitgegeven als gevolg van een continuerende spelactie. Een spelactie die volgt op een mislukte poging, of dit nu een fout is of niet, is een nieuwe spelactie en de veldspeler die de mislukte spelactie maakte, krijgt geen hulp verleend tenzij hij deelneemt aan een nieuwe spelactie.

Voorbeeld: Een geslagen bal wordt gevangen door de tweede honkman die naar het eerste honk gooit om de slagman uit te maken.

Zijn aangooi is niet nauwkeurig en kan niet worden gevangen door de eerste honkman. Door de slechte aangooi probeert de slagman-honkloper naar het tweede honk te gaan, maar wordt uitgegeven nadat de catcher de bal heeft opgepakt en deze naar de korte stop gooide die de uit maakte. De Official Scorer mag alleen een uitgemaakt noteren voor de korte stop en een hulp verleend voor de catcher.

17.3 FOUTEN

17.3.1 Een fout is een statistiek die wordt genoteerd voor een veldspeler wiens slechte actie tijdens een spelactie ten goede komt aan het aanvallende team.

17.3.1.1 Langzame verwerking van de bal door een veldspeler zonder daarbij de bal verkeerd te behandelen wordt niet geïnterpreteerd als een fout.

Voorbeeld: Een veldspeler fieldt netjes een groundbal, maar gooit niet op tijd naar het eerste honk om de slagman uit te schakelen.

17.3.1.2 Het is niet nodig dat een veldspeler de bal aanraakt om te worden belast met een fout.

17.3.2 De Official Scorer noteert een fout voor een veldspeler wanneer hij:

17.3.2.1 Een mislukte poging doet zoals laten vallen van de bal, missen of niet vangen van de bal of een slechte aangooi maakt op zo'n manier dat de mislukte poging ervoor zorgt dat de slagman langer aan slag blijft, een honkloper langer op het honk blijft, of een honkloper in staat stelt om een of meer honken op te schuiven.

17.3.2.2 Een hoog geslagen bal laat vallen in fout gebied waardoor de slagman langer aan slag blijft, zelfs als hij later het eerste honk bereikt of uitgaat.

17.3.2.3 Een geslagen groundbal tussen de benen van een veldspeler doorgaat of hij een hoog geslagen bal laat vallen zonder te worden aangeraakt, maar naar het oordeel van de Official Scorer de veldspeler de bal met normale inspanning had kunnen vangen en de uit had kunnen maken.

17.3.2.4 Als binnenvelder een geslagen groundbal laat passeren aan weerszijden van het binnenveld, en naar het oordeel van de Official Scorer een veldspeler in die positie met normale inspanning de bal had kunnen verwerken en de slagman of een andere honkloper had kunnen uitmaken.

17.3.2.5 Als buitenvelder een geslagen hoge bal mist die op de grond valt, en naar het oordeel van de Official Scorer een veldspeler op die positie met normale inspanning de bal had kunnen vangen.

17.3.2.6 Een aangegooide bal of een geslagen groundbal op tijd in bezit krijgt om de slagman-honkloper uit te maken en het eerste honk of de slagman-honkloper niet aanraakt.

17.3.2.7 Een aangegooide of geslagen bal op tijd in bezit krijgt om een honkloper uit te maken op een gedwongen loop en het honk of de honkloper niet aanraakt.

-
- 17.3.2.8 Een slechte aangooi doet om te voorkomen dat een honkloper opschuift en die slechte aangooi de honkloper in staat stelt een of meer honken verder te komen dan hij zou hebben bereikt als de slechte aangooi niet had plaatsgevonden.
- 17.3.2.9 Een slechte aangooi doet waardoor een honkloper veilig een honk kan bereiken en naar het oordeel van de Official Scorer een goede aangooi de honkloper zou hebben uitgemaakt. De Official Scorer zal geen fout scoren wanneer de slechte aangooi gedaan werd om een gestolen honk te voorkomen tenzij de slechte aangooi werd gedaan tijdens een insluitactie na een poging om te stelen.
- 17.3.2.10 De bal zo laag, zo hoog of zo wijd gooit, of de bal op de grond laat stuiten waardoor een honkloper die uit had kunnen zijn een of meer honken bereikt als gevolg van die slechte aangooi, zal de Official Scorer een fout noteren voor de veldspeler die de slechte aangooi heeft gemaakt.
- 17.3.2.11 Een aangooi doet die onregelmatig stuitert, een honk raakt of de werper plaat raakt, of een honkloper, veldspeler of scheidsrechter raakt, en door de actie kunnen een of meer honklopers verder komen. De Official Scorer noteert een fout voor de veldspeler wiens aangooi goed en goed gericht was, ook al lijkt het een oneerlijke beslissing.
- Voorbeeld:** Een buitenvelder doet een goede aangooi naar het tweede honk, maar de bal raakt het honk en stuitert terug in het buitenveld waardoor een honkloper of honklopers verder kunnen komen, aangezien elk honk dat een honkloper verder komt genoteerd moet worden.
- 17.3.2.12 Er niet in slaagt een nauwkeurige aangooi te stoppen of probeert te stoppen waardoor een honkloper of honklopers verder kunnen komen, mits er een reden is om de aangooi te doen. Als deze aangooi naar het tweede honk wordt gedaan, zal de Official Scorer bepalen welke veldspeler dat honk had moeten dekken, tweede honk of korte stop, en moet hij de fout noteren voor de nalatige veldspeler. Als er naar het oordeel van de Official Scorer geen reden was om de aangooi te doen, moet de fout worden genoteerd voor de veldspeler die de aangooi deed.
- 17.3.2.13 Een andere veldspeler tot een fout brengt. Bijvoorbeeld door te botsen met een andere veldspeler hindert hij zijn teamgenoot bij het vangen van een geslagen bal. De Official Scorer noteert een fout voor de veldspeler die hinderde en noteert geen fout voor de gehinderde speler.
- 17.3.2.14 Als catcher de slagman hindert (honkbal) of obstructie pleegt (softbal), waardoor de scheidsrechter de slagman het eerste honk toekent.

17.3.3 De Official Scorer rekent slechts één fout aan bij een slechte aangooi, ongeacht het aantal honken dat door een of meer honklopers wordt bereikt.

17.3.3.1 Wanneer een scheidsrechter de slagman, of een honkloper of honklopers een of meer honken toekent vanwege hinderen of obstructie, zal de Official Scorer een fout noteren voor de veldspeler die hinderde of obstructie veroorzaakte, ongeacht het aantal honken dat de slagman of honkloper(s) hebben bereikt.

Als de Official Scorer van mening is dat de obstructie geen invloed heeft op het spel, zal hij de fout niet noteren voor de veldspeler die hinderde of obstructie veroorzaakte.

17.3.4 De Official Scorer zal geen denkfouten of beoordelingsfouten als fouten noteren, tenzij anders bepaald in deze scoreregels. Een denkfout door een veldspeler die een slechte actie veroorzaakt of leidt tot een fysieke fout, zoals het gooien van de bal in de tribune of het gooien of laten rollen naar de werpheuvel of -cirkel, in de veronderstelling dat er drie uit zijn en waardoor één of meer honklopers kunnen opschuiven, zal niet worden beschouwd als een denkfout in de zin van deze regel. Daarom zal de Official Scorer een fout noteren bij de veldspeler die zo'n fout maakt.

17.3.4.1 De Official Scorer zal geen fout noteren voor de werper die er niet in slaagt het eerste honk over te nemen bij een actie waarin de slagman-honkloper veilig het eerste honk bereikt.

17.3.4.2 De Official Scorer zal geen fout noteren voor een veldspeler die verkeerd gooit naar een verkeerd honk.

17.3.5 De Official Scorer zal geen fout noteren:

17.3.5.1 Voor de catcher wanneer hij, na het ontvangen van de geworpen bal, een verkeerde aangooi doet in een poging te voorkomen dat een honkloper een honk gaat stelen, tenzij de verkeerde aangooi de honkloper in staat stelt een of meer honken verder te komen dan het honk dat hij probeerde te stelen of een andere honkloper of honklopers in staat stelt één of meer honken verder te komen.

17.3.5.2 Voor een veldspeler die een slechte aangooi doet in een poging een honkloper uit te maken en naar het oordeel van de Official Scorer de honkloper niet zou zijn uitgegeven met een perfecte aangooi (normale inspanning), tenzij de slechte aangooi een honkloper in staat stelt verder te komen dan het honk dat hij zou hebben bereikt als er geen slechte aangooi was geweest.

17.3.5.3 Voor een veldspeler die een slechte aangooi doet met de bedoeling een dubbelspel of driedubbelspel te voltooien, tenzij de slechte aangooi een honkloper in staat stelt verder te komen dan het honk dat hij zou hebben bereikt als de slechte aangooi niet had plaatsgevonden.

Wanneer een veldspeler er niet in slaagt een gegooide bal te vangen die anders een dubbelspel of driedubbelspel zou hebben voltooid, zal de Official Scorer een fout noteren voor de veldspeler die de bal niet heeft gevangen en een hulp verleend geven aan de veldspeler die de aangooi deed.

17.3.5.4 Voor een veldspeler wanneer hij, na het niet vangen van een geslagen groundbal, of na het laten vallen van een geslagen hoge bal of line drive, of een aangegooide bal, zich op tijd herstelt om de honkloper op enig honk in een gedwongen loop uit te maken.

17.3.5.5 Voor een veldspeler die opzettelijk de slagbeurt van een slagman verlengt met een honkloper op het derde honk en met minder dan twee uit, en een geslagen bal in fout gebied laat vallen met de bedoeling dat die honkloper geen punt scoort na de vangbal.

17.3.5.6 Wanneer een wilde worp of een doorgeschoten bal wordt genoteerd.

17.3.5.7 Wanneer de slagman het eerste honk krijgt toegekend vanwege vier wijd, omdat hij is geraakt door een geworpen bal of door een wilde worp of doorgeschoten bal (zie regel 17.5).

17.3.5.8 Wanneer een honkloper of honklopers opschuiven als gevolg van een wilde worp, een doorgeschoten bal, schijn of onreglementaire worp.

17.3.5.8.1 Wanneer de vierde wijd-bal een wilde worp of doorgeschoten bal is en:

- De slagman-honkloper één honk verder komt dan het eerste honk.
- Een honkloper die gedwongen wordt op te schuiven vanwege vier wijd meer dan één honk verder komt.
- Een honkloper die niet gedwongen wordt om op te schuiven, een of meer honken extra opschuift. In dit geval noteert de Official Scorer de vier wijd voor de slagman en de wilde worp of doorgeschoten bal voor de vooruitgang van de honkloper of honklopers.

-
- 17.3.5.8.2 Wanneer de catcher de bal in bezit krijgt na een wilde worp of doorgeschoten bal bij de derde slag en de slagman-honkloper uitmaakt door hem te tikken of met een aangooi naar het eerste honk en een andere honkloper of honklopers opschuiven. In deze situatie noteert de Official Scorer de drie slag, de uitgemaakt en de hulp verleend, indien van toepassing. Het opschuiven van de andere honkloper of honklopers wordt genoteerd als velderskeus.

17.4 DUBBELSPELEN EN DRIEDUBBELSPELEN

- 17.4.1 De Official Scorer zal deelname aan een dubbelspel of driedubbelspel noteren voor elke veldspeler die een uit maakt of hulp verleend wanneer twee of drie spelers worden uitgemaakt, tussen het moment dat de werper een bal heeft geworpen en het moment dat de bal dood is of opnieuw in het bezit is van de werper op zijn werppositie, tenzij in de tussentijd een fout is gemaakt.

- 17.4.1.1 De Official Scorer zal ook een dubbelspel of driedubbelspel noteren wanneer, nadat de bal in het bezit is van de werper, een appel wordt gespeeld dat resulteert in een extra uit.

- 17.4.1.2 Als het dubbelspel of driedubbel spel het gevolg is van hinderen door de voorgaande honkloper, zal de Official Scorer geen 'Grounded into Double Play' noteren voor de slagman. Zie scoreregel 19.2.1.16.

- 17.4.1.3 De Official Scorer zal deelname aan een dubbelspel of driedubbelspel noteren in het geval van een gedwongen dubbelspel, of een omgekeerd dubbelspel.

- 17.4.2 De Official Scorer zal voor de slagman een 'Grounded into Double Play' noteren wanneer er minder dan twee uit zijn, met één of meer honklopers in gedwongen loop situatie, wanneer een geslagen bal via de grond in het binnenveld wordt geslagen die twee of drie uit veroorzaakt op de gedwongen loop of zou hebben veroorzaakt als er geen fout was gemaakt bij de actie.

17.5 WILDE WORPEN EN DOORGESCHOTEN BALLEN

- 17.5.1 De Official Scorer zal voor de werper een wilde worp noteren wanneer:

- 17.5.1.1 Een reglementair geworpen bal zo hoog, zo laag, of zo ver van de plaat is dat de catcher deze niet kan vangen of stoppen met gewone inspanning, waardoor een honkloper of honklopers verder kunnen gaan.

-
- 17.5.1.2 Een reglementair geworpen bal de grond of de thuisplaat raakt voordat deze de catcher bereikt en niet gevangen kan worden door de catcher, waardoor een honkloper of honklopers kunnen opschuiven.
- 17.5.1.3 De derde slag een wilde worp is die niet kan worden gevangen door de catcher en de slagman-honkloper in staat stelt het eerste honk te bereiken. De Official Scorer noteert een drie slag en een wilde worp.
- 17.5.2 De Official Scorer zal een doorgeschoten bal voor de catcher noteren wanneer:
- 17.5.2.1 Hij er niet in slaagt een reglementair geworpen bal te vangen of onder controle te krijgen die met normale inspanning gevangen of gecontroleerd had kunnen worden, waardoor een of meer honklopers kunnen opschuiven.
- 17.5.2.2 De derde slag een worp is die niet onder controle gehouden kan worden door de catcher die deze met gewone inspanning had kunnen vasthouden en de slagman-honkloper in staat stelt het eerste honk te bereiken. De Official Scorer noteert een drie slag en een doorgeschoten bal.
- 17.5.3 De Official Scorer zal geen wilde worp of doorgeschoten bal noteren als het verdedigende team een uit maakt voordat een honkloper kan opschuiven.

Voorbeeld: Met een honkloper op het eerste honk raakt een worp de grond en de catcher kan deze niet vangen, maar de catcher slaagt erin de bal onder controle te krijgen en op tijd naar het tweede honk te gooien om de honkloper uit te gooien. In dit geval zal de Official Scorer geen wilde worp voor de werper noteren.

Met een honkloper op het eerste honk slaagt de catcher er niet in een worp te vangen die volgens de Official Scorer wel gevangen had kunnen worden. De catcher slaagt erin de bal weer onder controle te krijgen en gooit op tijd naar het tweede honk om de honkloper uit te maken. De Official Scorer zal de catcher niet belasten met een doorgeschoten bal.

In beide voorbeelden noteert de Official Scorer het verder gaan van een andere honkloper als velderskeus.

REGEL 18. WERPERS

18.1 WERPERS

De Official Scorer moet voor de doeleinden van deze scoreregels rekening houden met het volgende:

- Startende werper: is de werper die de eerste bal werpt naar de eerste slagmannen in beide opstellingen.

-
- Vervangende werper: is een werper die in de wedstrijd komt nadat de startende werper om welke reden dan ook (blessure, ineffectiviteit, uit het veld gestuurd of strategie) uit de wedstrijd wordt genomen.

18.2 WINNEND EN VERLIEZEND WERPER EN SAVE

De Official Scorer zal in elke wedstrijd een winnende werper en een verliezende werper noteren en, indien van toepassing, een werper een save geven.

18.2.1 WINNENDE WERPER:

Uiteraard moet hij tot het winnende team van de wedstrijd behoren en de Official Scorer zal als winnende werper die werper aanwijzen die als werper in de wedstrijd was toen zijn team de leiding nam op het scorebord, of tijdens de aanvallende inning waarin genoemde werper uit de wedstrijd wordt gehaald, en zijn team deze voorsprong niet verliest.

De Official Scorer moet ook rekening houden met het volgende:

- 18.2.1.1 Wanneer de stand gelijk is, wordt de wedstrijd een nieuwe wedstrijd met betrekking tot het bepalen van de winnende werper.
- 18.2.1.2 Wanneer de tegenstander de stand gelijk maakt of de leiding neemt, worden alle werpers die tot dat moment aan de wedstrijd hadden deelgenomen en zijn gewisseld, uitgesloten van het krijgen van de winst.
- 18.2.1.3 Als de werper tegen wie de tegenstander de stand gelijkmaakte of de leiding nam blijft werpen en zijn team herwint de leiding en houdt deze vast tot het einde van de wedstrijd, zal voor die werper de winst worden genoteerd.
- 18.2.1.4 Een startende werper moet om de winst in de wedstrijd te claimen, tenminste het minimum aantal innings werpen zoals hier onder gespecificeerd.

HONKBAL

- | | |
|-----------|--|
| 5 innings | in een wedstrijd die zes innings of meer heeft geduurd in het veld |
| 4 innings | in een wedstrijd die vijf innings heeft geduurd in het veld |

SOFTBAL

- | | |
|-----------|---|
| 4 innings | in een wedstrijd die zes innings of meer heeft geduurd in het veld |
| 3 innings | in een wedstrijd die vier of vijf innings heeft geduurd in het veld |
| 2 innings | in een wedstrijd die drie innings heeft geduurd in het veld |

SOFTBAL: Om bij softbal als winnend werper in aanmerking te komen is het niet noodzakelijk om het benodigde aantal minimum innings aaneengesloten te hebben geworpen; hier wordt het aantal geworpen innings gedurende de wedstrijd bij elkaar opgeteld.

18.2.1.5 Wanneer een startende werper in aanmerking komt voor de winst, maar niet het minimaal vereiste aantal innings werpt, zal de Official Scorer de winnende werper toekennen aan de vervangende werper als er maar één is. Als er meerdere vervangende werpers hebben deelgenomen, zal de Official Scorer de winst toekennen aan degene die naar zijn mening het meest effectief was in het behalen van de winst.

18.2.1.6 Om de winst toe te kennen aan een vervangende werper, moet hij ten minste één complete inning werpen, of de werper zijn wanneer een fundamentele en cruciale uit wordt gemaakt voor de ontwikkeling en het resultaat van de wedstrijd.

18.2.1.7 De eerste vervangende werper die effectief werpt, krijgt niet noodzakelijk de winst toegekend. De Official Scorer moet de overwinning toekennen aan de vervangende werper die naar zijn mening het meest effectief was.

- De Official Scorer moet bij het bepalen van de meest effectieve vervangende werper rekening houden met het aantal gescoorde punten en verdiende punten, honklopers die op de honken zijn geplaatst door elke vervangende werper en de context van de wedstrijd op het moment van het optreden van elke vervangende werper.
- Als twee of meer vervangende werpers even effectief waren, moet de Official Scorer ervan uitgaan dat de eerste vervangende werper die deelneemt aan de wedstrijd de winnaar is.

18.2.1.8 De Official Scorer zal niet als winnende werper een vervangende werper noteren die een korte en ineffectieve prestatie heeft geleverd, en als ten minste één volgende vervangende werper effectief werpt om de voorsprong van zijn team te behouden. In dat geval zal de Official Scorer de volgende vervangende werper die naar zijn mening effectiever was de winst toekennen.

De Official Scorer beschouwt het optreden van een vervangende werper als kort en ineffectief wanneer deze werper minder dan één inning werpt en tijdens zijn optreden de tegenstander toestaat twee of meer punten te scoren, zelfs als die punten worden genoteerd in de statistieken van de vorige werper.

18.2.1.9 In sommige wedstrijden buiten competitieverband (zoals een All Star Game) is het de gewoonte dat iedere werper die in het veld komt een van tevoren vastgesteld aantal innings werpt. In deze situatie wordt die werper met de overwinning beloond, ongeacht of hij de startende werper of een vervanger is, die werpt op het moment dat zijn team de leiding neemt en die behoudt tot het einde van de wedstrijd. Tenzij die werper moet worden vervangen omdat de voorsprong in gevaar komt en de Official Scorer van mening is dat een volgende werper met de overwinning moet worden beloond.

18.2.2 VERLIEZENDE WERPER:

Vanzelfsprekend moet hij tot het verliezende team van de wedstrijd behoren en de Official Scorer zal als verliezende werper noteren de werper die verantwoordelijk is voor het toestaan van het punt dat het andere team de leiding geeft, die het behoudt tot het einde van de wedstrijd.

De Official Scorer moet ook rekening houden met het volgende:

18.2.2.1 Elke keer dat de stand gelijk is wordt de wedstrijd een nieuwe wedstrijd met betrekking tot het bepalen van de verliezende werper.

18.2.2.2 Voor een werper moeten alle punten die gescoord worden door honklopers die hij heeft achtergelaten op de honken worden genoteerd, ongeacht of de punten werden gescoord terwijl een volgende werper aan het gooien is, behalve voor overwegingen die zijn uiteengezet in regel 18.4.1 van deze scoreregels.

18.2.3 SAVE (VERVANGENDE WERPERS):

De Official Scorer noteert een save voor een vervangende werper wanneer zijn team de wedstrijd wint en:

18.2.3.1 Hij is de werper die de wedstrijd beëindigt.

18.2.3.2 Hij is niet de winnende werper.

18.2.3.3 Hij gooide minimaal een derde van een inning (één uit).

18.2.3.4 Hij voldoet aan een van de volgende voorwaarden:

- Hij komt in de wedstrijd met een voorsprong van niet meer dan drie punten en werpt ten minste één inning;
- Hij komt in de wedstrijd, ongeacht de stand, wanneer het mogelijke gelijkmakende punt op de honken staat of één van de eerste twee slagmannen is die hij tegenover zich krijgt (de slagman aan slag, of de slagman die inslaat in de cirkel); of

-
- Hij werpt tenminste:
 - **HONKBAL**: Drie innings in een wedstrijd die gepland is negen innings te duren; of
 - **HONKBAL**: Twee innings in een wedstrijd die gepland is zeven of zes innings te duren, alleen als de wedstrijd minimaal 5 innings duurt.
 - **SOFTBAL**: Twee innings

18.2.4 DE OFFICIAL SCORER NOTEERT:

18.2.4.1 EEN COMPLETE WEDSTRIJD ('Complete game') voor de werper die de wedstrijd begint en eindigt, dat wil zeggen, die alle innings werpt waarin zijn team verdedigt zonder de deelname van een vervangende werper.

18.2.4.2 Een SHUTOUT (puntloze wedstrijd) voor de werper die een complete wedstrijd werpt en niet toestaat dat er punten worden gescoord. Omdat hij voor elke uit van de wedstrijd heeft geworpen en geen punt heeft toegestaan, moet hij ook de winnende werper zijn.

- De Official Scorer zal geen enkele werper een shutout toekennen die niet de hele wedstrijd werpt, tenzij hij gaat werpen zonder uit, voordat de tegenstander in de eerste inning een punt heeft gescoord, die inning beëindigt en het restant van de wedstrijd werpt zonder punten toe te staan.
- Wanneer twee of meer werpers samen een puntloze wedstrijd werpen, krijgen alle werpers toekenning voor hun deelname aan een gecombineerde shutout en dit wordt aangegeven in de competitie-statistieken.

18.3 VERDIENDE PUNTEN EN TOEGESTANE PUNTEN

18.3.1 De Official Scorer noteert een verdiend punt wanneer het andere team een punt scoort dat de verantwoordelijkheid is van de werper, dat wil zeggen elke keer wanneer een honkloper een punt scoort, geholpen door een honkslag, vier wijd, geraakt werper, gestolen honk, opofferingsstootslag of opofferingsslag, uit, velderskeus, schijn, onreglementaire worp, wilde worp (inclusief een wilde worp bij een derde slag), voordat het verdedigende team de kans heeft gehad om het aanvallende team uit te maken.

Om te bepalen of een punt al dan niet verdiend is, wordt opzettelijk vier wijd op dezelfde manier geïnterpreteerd als elke vier wijd; een wilde worp, schijn of onreglementaire worp is de verantwoordelijkheid van een werper en draagt daarom net als vier wijd op precies dezelfde manier bij aan een verdiend punt.

Voorbeeld: Werper 1 maakt slagman A uit, slagman B slaat een driehonkslag, met slagman C aan slag maakt de werper schijn of een onreglementaire worp en de honkloper (slagman B) scoort. De werper maakt slagman C en slagman D uit om de inning te beëindigen.

Het aanvallende team scoorde een punt, dat wordt genoteerd als verdiend door werper 1 omdat het punt werd gescoord vanwege schijn of onreglementaire worp.

- 18.3.2 De Official Scorer zal voor het bepalen van verdiende punten de inning reconstrueren zonder doorgeschoten ballen of fouten (met uitzondering van hinderen of obstructie door de catcher). Wanneer de Official Scorer voor een veldspeler een fout noteert, krijgt de werper altijd het voordeel van de twijfel wat betreft het bepalen van welk honk of honken een honkloper of honklopers zouden hebben bereikt op een actie zonder fouten.

De Official Scorer erkent dat een fout van de werper op dezelfde manier zal worden behandeld als een fout door een andere veldspeler.

18.3.3 DE OFFICIAL SCORER MAG GEEN VERDIEND PUNT NOTEREN WANNEER:

- 18.3.3.1 Een slagman-honkloper het eerste honk bereikt als volgt:

- 18.3.3.1.1 Door een fout van een speler van de verdediging.

Voorbeeld: Werper 1 maakt de eerste twee slagmannen van de inning uit; slagman C bereikt het eerste honk door een fout van een veldspeler, slagman D slaat een homerun, en vervolgens maakt de werper de volgende slagman uit.

Het aanvallende team scoorde twee punten. Het punt gescoord door slagman C is onverdiend omdat hij het eerste honk bereikte door een fout. Het punt gescoord door slagman D is onverdiend omdat slagman C de derde uit van de inning had moeten zijn.

- 18.3.3.1.2 Door een honkslag of andere actie nadat zijn slagbeurt was verlengd door een hoge fout geslagen bal die niet werd gevangen door een veldspeler en de Official Scorer noteert voor de veldspeler een fout voor een dergelijke fout.

Voorbeeld: Werper 1 maakt de eerste twee slagmannen van de inning uit; slagman C slaat de bal naar fout gebied en de Official Scorer noteert een fout door een veldspeler die in staat was om de bal met normale inspanning te vangen en er niet in slaagde dit te verlengen, waardoor de slagbeurt van de slagman werd verlengd. Slagman C slaat een homerun en de werper maakt de volgende slagman uit.

Het aanvallende team scoorde een punt en dat was onverdiend voor werper 1, omdat de fout van de verdediging de slagbeurt van slagman C verlengde, die de derde uit van de inning had moeten zijn.

18.3.3.1.3. Voor hinderen door de catcher (honkbal) of obstructie door de catcher (softbal) tegen de slagman.

Wanneer een slagman het eerste honk krijgt toegewezen vanwege hinderen of obstructie door de catcher en scoort, telt het punt niet als een verdiend punt. Echter, de Official Scorer zal in dit geval niet aannemen dat deze slagman uit zou zijn geweest als het hinderen of de obstructie door de catcher niet had plaatsgevonden omdat de slagman niet de mogelijkheid had om zijn slagbeurt te voltooien en het niet bekend is hoe deze zou zijn geëindigd.

Voorbeeld: Werper 1 maakt de eerste twee slagmannen uit, slagman C krijgt het eerste honk vanwege hinderen of obstructie door de catcher, slagman D slaat een homerun, en dan is slagman E de derde uit van de inning.

Het aanvallende team scoort twee punten, waarvan er slechts één wordt genoteerd als verdiend voor werper 1, die van slagman D die de homerun sloeg, aangezien de Official Scorer er niet van uit kan gaan dat slagman C uit zou zijn geweest om de inning te beëindigen als het hinderen of de obstructie niet had plaatsgevonden.

18.3.3.2 Een punt wordt gescoord door een honkloper wiens tijd op de honken werd verlengd door een fout en die uit had kunnen zijn in een spelactie zonder de fout.

Voorbeeld: Met één uit bereikt slagman B het eerste honk op een honkslag; slagman C slaat de bal naar de tweede honkman die slagman B probeert uit te gooien maar de bal wild gooit. De Official Scorer noteert een fout voor de actie en voor het toestaan van de honkloper om verder te komen. Slagman D wordt uitgegooid op het eerste honk en beide honklopers schuiven één honk op. Slagman E slaat een honkslag, slagman B scoort en slagman C komt op het derde honk. Slagman F is de laatste uit van de inning.

Het aanvallende team scoorde een punt en dat is niet verdiend vanwege de fout van de verdediging die de tijd van slagman B op het honk verlengde, aangezien hij uit had moeten zijn.

18.3.3.3 Een punt werd gescoord doordat een honkloper één of meer honken vooruitkwam door een fout, doorgeschoten bal, hinderen of obstructie door de catcher of obstructie door een veldspeler en naar het oordeel van de Official Scorer dat punt niet zou zijn gescoord zonder de hulp van de fout.

Voorbeeld: Werper 1 maakt de eerste slagman van de inning uit, slagman B bereikt het eerste honk na een honkslag. Slagman C slaat een tweehonkslag en slagman B komt op het derde honk. Slagman D is de tweede uit door drie slag. Tijdens de slagbeurt van de slagman E, laat de catcher een bal doorschieten en slagman B scoort een punt. Slagman E is vervolgens uit en de inning eindigt.

Het aanvallende team scoorde een punt, dat niet kan worden genoteerd als een verdiend punt voor werper 1, want slagman B niet zou hebben gescoord zonder de hulp van de doorgeschoten bal.

18.4 VERVANGING VAN WERPERS EN TOEGESTANE PUNTEN

18.4.1 Wanneer werpers tijdens een inning worden gewisseld, zal de Official Scorer geen punten (verdiend of onverdiend) voor de vervangende werper noteren die gescoord worden door een honkloper die op het honk stond op het moment dat hij begon te werpen noch voor enige punten gescoord door een honkloper die op het honk kwam door velderskeus, waarbij de verdediging een honkloper die op het honk was achtergelaten door de vorige werper uitmaakte.

Wanneer een werper honklopers op de honken achterlaat en wordt vervangen, is hij verantwoordelijk voor zoveel punten die vervolgens worden gescoord als het aantal honklopers dat hij op de honken achterliet toen hij de wedstrijd verliet, tenzij dergelijke honklopers worden uitgemaakt zonder actie van de slagman. Bijvoorbeeld uit bij stelen, uit op een honk of uit door hinderen wanneer de slagman-honkloper niet het eerste honk bereikt op de actie.

De Official Scorer zal elke werper belasten voor het aantal honklopers dat hij op de honken heeft gezet, in plaats van elke honkloper individueel te belasten.

Voorbeeld 1: Werper 1 staat een honkslag toe van slagman A en wordt daarna vervangen door werper 2. Slagman B gaat uit op een grondbal en slagman A komt op het tweede honk; slagman C krijgt drie slag en is de tweede uit. Slagman D slaat een honkslag en slagman A scoort. De volgende slagmannen worden uitgemaakt en de inning eindigt.

Het gescoorde punt moet worden genoteerd voor werper 1.

Voorbeeld 2: Werper 1 raakt slagman A met een worp en wordt dan vervangen door werper 2. Slagman B slaat een groundbal naar het binnenveld waardoor de verdediging slagman A uit kan maken. Slagman C gaat uit door een groundbal en slagman B komt op het tweede honk. Slagman D slaat een tweehonkslag en slagman B scoort.

Het gescoorde punt moet worden genoteerd voor werper 1.

Voorbeeld 3: Werper 1 gooit vier wijd naar slagman A en wordt vervangen door werper 2. Slagman B slaat een tweehonkslag en slagman A komt op het derde honk. Slagman C slaat een groundbal naar het tweede honk, slagman A is uit op de thuisplaat en slagman B komt op het derde honk. Slagman D is de tweede uit van de inning door een vangbal en alle honklopers blijven waar ze zijn. Slagman E slaat een honkslag en slagman B scoort. Slagman F is de derde uit van de inning.

Het gescoorde punt moet worden genoteerd voor werper 1.

Voorbeeld 4: Werper 1 laat slagman A een honkslag slaan en wordt vervangen door werper 2. Slagman B wordt geraakt door een worp, slagman A komt op het tweede honk. Slagman C slaat een vangbal en is uit. Tijdens de slagbeurt van slagman D wordt slagman A van het honk gegooid voor de tweede uit van de inning. Slagman D slaat een driehonkslag en slagman B scoort. Slagman E is de derde uit van de inning.

Het door slagman B gescoorde punt wordt genoteerd voor werper 2.

Voorbeeld 5: Werper 1 raakt slagman A met een worp en wordt vervangen door werper 2. Slagman B slaat een honkslag en werper 2 wordt opgevolgd door werper 3. Slagman C slaat een groundbal naar het binnenveld en slagman A is uit op het derde honk. Slagman D slaat ook een groundbal naar het binnenveld en slagman B wordt uitgemaakt. Slagman E slaat een homerun en er worden drie punten gescoord (slagman C, slagman D en slagman E). De volgende slagman is de derde uit van de inning.

De Official Scorer noteert één punt voor werper 1, één punt voor werper 2 en één punt voor werper 3.

Voorbeeld 6: Werper 1 staat een tweehonkslag toe aan slagman A en wordt vervangen door werper 2. Slagman B krijgt vier wijd. Slagman C wordt geraakt door een worp. Slagman D slaat een groundbal naar het binnenveld en de verdediging maakt slagman A uit op de thuisplaat. Slagman E slaat een tweehonkslag en slagman B en slagman C scoren. De volgende slagmannen worden uitgemaakt en de inning eindigt.

De Official Scorer noteert één punt voor werper 1 en één punt voor werper 2.

Voorbeeld 7: Werper 1 gooit vier wijd naar slagman A en wordt vervangen door werper 2. Werper 2 staat een honkslag toe van slagman B en op de actie probeert slagman A het derde honk te bereiken en wordt uitgemaakt. Slagman B komt op het tweede honk door de aangooi. Slagman C slaat een driehonkslag en slagman B scoort. De volgende slagmannen krijgen drie slag en de inning eindigt.

Het gescoorde punt wordt genoteerd voor werper 2.

18.4.2 Een vervangende werper is niet verantwoordelijk voor de eerste slagman die hij tegenover zich krijgt als deze het eerste honk bereikt door vier wijd, als die slagman al een voorsprong heeft in slag en wijd op het moment van de wissel.

18.4.2.1 Als op het moment van de werperwissel de stand is:

- 2 wijd, 0 slag
- 2 wijd, 1 slag
- 3 wijd, 0 slag
- 3 wijd, 1 slag
- 3 wijd, 2 slag

en de slagman krijgt vier wijd, zal de Official Scorer die slagman en de vier wijd noteren voor de vorige werper en niet voor de vervangende werper.

18.4.2.2 Elke andere actie van die slagman, zoals een honkslag, een fout, een velderskeus, een gedwongen loop of geraakt werper wordt genoteerd voor de vervangende werper. Deze voorwaarden zijn niet in tegenspraak of in strijd met wat is aangegeven in scoreregels 18.4.1.

18.4.2.3 Als op het moment van de werperwissel de stand is:

- 2 wijd, 2 slag
- 1 wijd, 2 slag
- 1 wijd, 1 slag
- 1 wijd, 0 slag
- 0 wijd, 2 slag
- 0 wijd, 1 slag

zal de Official Scorer die slagman en zijn actie voor de vervangend werper noteren.

18.4.3 Wanneer tijdens een inning een werperwissel plaatsvindt, zal de vervangende werper niet profiteren van eerdere niet benutte mogelijkheden om uit te maken bij het bepalen van verdiende punten.

18.4.3.1 Het is de bedoeling om elke vervangende werper te belasten met verdiende punten waarvoor hij zelf verantwoordelijk is.

18.4.3.2 In sommige situaties kunnen punten die worden genoteerd als verdiend voor de vervangende werper, als onverdiend voor het team worden aangerekend.

Voorbeeld 1: Na twee uit laat werper 1 slagman A door vier wijd lopen. Slagman B bereikt het eerste honk na een fout van een verdedigende speler. Werper 2 komt in de wedstrijd als vervangende werper. Slagman C slaat een homerun, waardoor alle honklopers scoren. Slagman D is de derde uit van de inning.

De Official Scorer zal twee onverdiende punten noteren voor werper 1, één verdiend punt voor werper 2 en drie onverdiende punten voor het team, omdat de inning beëindigd had moeten zijn toen de fout werd gemaakt.

Voorbeeld 2: Na twee uit wordt raakt slagman A geraakt door een worp van werper 1, gevolgd door slagman B die een honkslag slaat, waarna werper 1 wordt vervangen door werper 2. Slagman C bereikt het eerste honk door een fout van een veldspeler en de andere honklopers schuiven één honk op. Slagman D slaat een homerun en er wordt viermaal gescoord. De volgende slagman is uit en de inning eindigt.

De Official Scorer noteert twee onverdiende punten voor werper 1 en twee onverdiende punten voor werper 2 aangezien de inning zou zijn geëindigd toen de fout werd gemaakt.

Voorbeeld 3: Werper 1 staat een honkslag toe aan slagman A. Slagman B bereikt het eerste honk na een fout van een veldspeler en slagman A komt op het tweede honk. Werper 2 vervangt werper 1. Slagman C slaat een homerun en er worden drie punten gescoord. De volgende twee slagmannen D en E worden uitgemaakt. Slagman F bereikt het eerste honk door een fout van een veldspeler. Slagman G wordt geraakt door een worp. Slagman H slaat een driehonkslag en twee punten worden gescoord. De volgende slagman is uit en de inning is voorbij.

De Official Scorer zal twee punten noteren voor werper 1, één verdiend en één onverdiend; en drie punten voor werper 2 waarvan slechts één een verdiend punt is.

REGEL 19. STATISTIEKEN

19.1 VERANTWOORDELIJKHEDEN

De Stuurgroep Scorers is, op basis van de scorekaart van de Official Scorers, na afloop van elke wedstrijd verantwoordelijk voor het beheer en de controle van alle individuele en collectieve gegevens voor elke speler en elk team, voor elke wedstrijd en getotaliseerd voor de hele competitie. De scorekaarten moeten alle statistieken bevatten die in deze regels zijn gespecificeerd met betrekking tot offensief (aan slag) en verdediging voor elke speler die aan een wedstrijd van de competitie deelneemt, evenals de statistieken met betrekking tot de werpers.

SOFTBAL: Alle statistieken die door de vervangende speler (RP) worden behaald terwijl ze in de wedstrijd zijn, worden voor die speler genoteerd, zelfs als het een wisselspeler is die uiteindelijk niet als vervanging voor een andere speler in de wedstrijd komt. Alle statistieken die door een tijdelijke loper (TR) worden behaald, worden genoteerd voor de speler voor wie hij loopt.

19.1.1 De Stuurgroep Scorers zal deze gegevens publiceren via de website stats.knbsbstats.nl.

19.1.2 Als er enige discrepantie is tussen de scorekaart van de Official Scorer en de mening van de Stuurgroep Scorers over een scorebeslissing, moeten zij met elkaar overleggen om eventuele verschillen op te lossen.

19.1.3 Aan het einde van de competitie moet de Stuurgroep Scorers een overzicht samenstellen waarin alle records en individuele en collectieve prestaties worden vermeld, evenals de individuele leiders en de meest opvallende spelers in overeenstemming met de richtlijnen die zijn vastgesteld in deze scoreregels en voor de competitie.

19.2 VOORBEREIDING VAN RAPPORTEN

Voor de voorbereiding en het beheer van de rapportages moet de scorekaart de volgende informatie bevatten:

19.2.1 De volgende gegevens en statistieken voor elke slagman en honkloper:

19.2.1.1 Voornaam en achternaam, of hij rechts- of linkshandig slaat of beide (switch hitter), en voor veldspelers moet worden vermeld met welke hand hij gooit. De scorekaart moet de slagvolgorde bevatten en de positie of posities die elke speler heeft gespeeld.

-
- 19.2.1.2 AB - Aantal keren aan slag, behalve voor die keren aan slag waarbij de speler:
- een opofferingsstootslag slaat.
 - een opofferingsslag slaat.
 - het eerste honk krijgt op vier wijd, opzettelijk of niet
 - wordt geraakt door een worp.
 - het eerste honk krijgt vanwege hinderen of obstructie
- 19.2.1.3 R - Aantal gescoorde punten.
- 19.2.1.4 H – Totaal aantal honkslagen.
- 19.2.1.5 RBI – Aantal binnengeslagen punten.
- 19.2.1.6 2B – Aantal tweehonkslagen.
- 19.2.1.7 3B – Aantal driehonkslagen.
- 19.2.1.8 HR – Aantal homeruns.
- 19.2.1.9 BB – Totaal aantal honken door vier wijd.
- 19.2.1.10 SB – Aantal gestolen honken.
- 19.2.1.11 CS – Aantal keren uit bij stelen.
- 19.2.1.12 HP – Aantal keren geraakt door een worp.
- 19.2.1.13 SH – Opofferingsstootslagen.
- 19.2.1.14 SF – Opofferingsslagen
- 19.2.1.15 K – Aantal drie slag.
- 19.2.1.16 GDP – Aantal keren dat de slagman de bal in een dubbelspel heeft geslagen; de Official Scorer zal een slagman niet belasten met een dubbelspel als de slagman-honkloper wordt uitgegeven wegens hinderen door een voorgaande honkloper.
- 19.2.1.17 IO – Aantal keren dat het eerste honk is toegekend vanwege hinderen of obstructie.
- 19.2.1.18 TB – wordt in Nederland niet toegepast.
- 19.2.1.19 IBB – Aparte opsomming van opzettelijk vier wijd.

19.2.2 De volgende statistieken voor elke veldspeler:

- 19.2.2.1 PO – Aantal keren uitgemaakt.
- 19.2.2.2 A – Aantal keren hulp verleend.
- 19.2.2.3 E – Aantal gemaakte fouten.
- 19.2.2.4 DP – Aantal dubbelspelen waarbij hij betrokken was.
- 19.2.2.5 TP – Aantal driedubbelspelen waarbij hij betrokken was.
- 19.2.2.6 IP – Aantal gespeelde innings door elke veldspeler, genoteerd op de regel tegenover zijn naam. Wanneer een veldspeler wordt vervangen of tijdens een inning van positie verandert, is het aantal berekend op basis van het aantal uitgemaakt dat hij heeft gemaakt op die positie.

19.2.3 De volgende statistieken voor elke werper:

- 19.2.3.1 Voornaam en achternaam, werphand.
- 19.2.3.2 IP – Aantal gegooide innings, om ze te berekenen moet de Official Scorer elke gemaakte uit tellen als een derde ($\frac{1}{3}$) van een inning.

Voorbeelden: Als een startende werper wordt vervangen in de zevende inning met één uit, zal de Official Scorer voor hem $6\frac{1}{3}$ (6.1) innings noteren.

Als een startende werper in de vijfde inning wordt vervangen zonder uit, zal de Official Scorer voor hem 4 volledige innings (4.0) noteren.

Als een vervangende werper twee slagmannen uitmaakt en wordt vervangen, zal de Official Scorer voor hem $\frac{2}{3}$ (0.2) gegooide innings noteren.

- 19.2.3.3 H – Aantal toegestane honkslagen.
- 19.2.3.4 R – Aantal toegestane punten.
- 19.2.3.5 ER – Aantal toegestane verdiende punten.
- 19.2.3.6 BB – Totaal aantal toegestane keren vier wijd.
- 19.2.3.7 SO – Aantal slagmannen met drie slag.
- 19.2.3.8 WP – Aantal wilde worpen.

-
- 19.2.3.9 HP – Aantal slagmannen geraakt door een worp.
 - 19.2.3.10 BK – Aantal keren schijn.
IP – Aantal keren onreglementaire worp.
 - 19.2.3.11 IBB – Aantal keren opzettelijk vier wijd.
 - 19.2.3.12 SH – Aantal toegestane opofferingsstootslagen.
 - 19.2.3.13 SF – Aantal toegestane opofferingslagen.
 - 19.2.3.14 2B – Aantal toegestane tweehonkslagen.
 - 19.2.3.15 3B – Aantal toegestane driehonkslagen.
 - 19.2.3.16 HR – Aantal toegestane homeruns.
 - 19.2.3.17 IO – Aantal slagmannen dat het eerste honk kreeg toegewezen vanwege hinderen of obstructie.
 - 19.2.3.18 AB – Aantal slagmannen dat officieel tegen de werper sloeg, rekening houdend met wat is aangegeven in scoreregels 19.2.1.2.
 - 19.2.3.19 BF – Totaal aantal slagmannen die hij tegenover zich kreeg.
- 19.2.4 De volgende gegevens of informatie:
- 19.2.4.1 Vermeld voor elke wedstrijd de datum, de plaats en het stadion waar de wedstrijd werd gespeeld, de namen van de teams en de spelers die deelnamen.
 - 19.2.4.2 Naam van de winnende werper.
 - 19.2.4.3 Naam van de verliezende werper.
 - 19.2.4.4 Indien van toepassing, naam van de werper aan wie een save wordt toegekend.
 - 19.2.4.5 De score per inning voor elk team.
 - 19.2.4.6 Als de wedstrijd in de tweede helft van een inning is gewonnen, geef dan het aantal uit aan wanneer het winnende punt werd gescoord.

-
- 19.2.4.7 Namen van de scheidsrechters, in deze volgorde: plaatscheidsrechter, eerste honkscheidsrechter, tweede honkscheidsrechter, derde honkscheidsrechter en indien van toepassing, linksveld- en rechtsveld scheidsrechters.
- 19.2.4.8 Naam van de Official Scorer, tweede scorer en beoordelaar.
- 19.2.4.9 De tijd die nodig was om de wedstrijd te spelen, exclusief vertragingen door weersomstandigheden, uitval van verlichting of enige technologische storing die niet gerelateerd is aan de actie van de wedstrijd. Een vertraging door het verzorgen van een geblesseerde speler, manager, coach of scheidsrechter moet ook worden meegeteld bij het berekenen van de speeltijd.
- 19.2.4.10 Het aantal toeschouwers – niet van toepassing in Nederland.
- 19.2.5 De volgende aanvullende gegevens:
- 19.2.5.1 Naam van de startende werper en de werper die de wedstrijd beëindigde voor elk team.
- 19.2.5.2 Aantal doorgeschoten ballen door elke catcher.
- 19.2.5.3 Naam van de spelers die hebben deelgenomen aan dubbelspelen en driedubbelspelen.
- 19.2.5.4 Aantal honklopers dat door elk team op de honken is achtergelaten. Dit totaal zal alle honklopers omvatten die om welke reden dan ook op de honken zijn gebleven en die niet hebben gescoord of zijn uitgemaakt. De Official Scorer dient in dit totaal de slagman-honkloper op te nemen wiens honkslag resulteerde in een uitgemaakt van een andere honkloper voor de derde uit.
- 19.2.5.5 Naam van de slagmannen die een homerun sloegen met volle honken (grand slam).

19.3 GESPEELDE WEDSTRIJDEN

Wanneer een speler aan het begin van een wedstrijd in de slagvolgorde verschijnt en wordt gewisseld voordat hij in de verdediging speelt, worden voor hem geen defensieve (veld)statistieken genoteerd, tenzij hij daadwerkelijk op die positie speelt tijdens de wedstrijd. Voor alle spelers die worden genoemd of opgenomen in de slagvolgorde wordt echter wel één gespeelde wedstrijd genoteerd in de aanvallende (slag)statistieken.

- 19.3.1 Voor een speler wordt een defensieve wedstrijd genoteerd als die speler ten minste één worp of spelactie op het veld staat.

-
- 19.3.2 Als een wedstrijd wordt afgelast, bijvoorbeeld om weersomstandigheden, nadat een wisselspeler in de wedstrijd komt, maar voordat een worp of spelactie is gemaakt, krijgt deze speler één gespeelde wedstrijd toegekend in de slagstatistieken, maar niet in de verdedigende statistieken.

19.4 EXTRA WEDSTRIJDEN

Elke wedstrijd die wordt gespeeld om een gelijke stand in het klassement na het einde van de geplande ronde te beslissen om de individuele leiders te bepalen, moet worden opgenomen in de competitie statistieken.

19.5 INDIVIDUELE PRIJZEN

In elke competitie wordt het individuele werk van de spelers erkend, waarbij de offensieve (slag) en verdedigende (veld) statistieken, inclusief de werpers worden geëvalueerd. Deze erkenning zal worden aangepast om het volgende weer te geven:

19.5.1 OFFENSIEF:

19.5.1.1 De leider in slaggemiddelde, slugging en 'on-base' percentage zal de speler zijn die het hoogste gemiddelde in elke categorie heeft en het minimum aantal vereiste slagbeurten of meer heeft.

19.5.1.2 De leiders in homeruns, driehonkslagen, tweehonkslagen en eenhonkslagen, binnengeslagen punten, gescoorde punten en gestolen honken zullen de spelers zijn die het meeste op hun naam hebben staan.

19.5.2 WERPERS:

19.5.2.1 De beste werper op basis van toegestane verdiende puntengemiddelde zal de speler zijn met het laagste gemiddelde en die het minimum aantal vereiste innings of meer heeft gespeeld.

19.5.2.2 De leiders in aantal behaalde drie slag, meeste gewonnen wedstrijden en meeste saves zullen de spelers zijn die het meeste in elke categorie hebben verzameld.

19.5.3 DEFENSIEF:

De verdedigende leiders zijn degenen met het hoogste veldgemiddelde op hun positie en ook het minimum aantal vereiste wedstrijden of meer hebben gespeeld in de respectievelijke verdedigende positie.

19.5.4 De KNBSB kan andere en/of extra prijzen en erkenningen toekennen naast degenen die in deze scoreregels zijn aangegeven.

19.6 GEMIDDELDEN

Het berekenen van de gemiddelden wordt gedaan aan de hand van de volgende formules:

- 19.6.1 Slaggemiddelde: deel het totale aantal honkslagen door het totale aantal netto slagbeurten $[H / AB]$.
- 19.6.2 Slugging gemiddelde: deel het totale aantal bereikte honken door honkslagen door het aantal netto slagbeurten $[TB / AB]$.
- 19.6.3 On-base percentage: deel het totale aantal honkslagen plus alle vier wijd en geraakt werper door het totale aantal netto slagbeurten, plus alle vier wijd, geraakt werper en opofferingsslagen. Voor de berekening van het on-base percentage wordt het aantal keren dat een slagman het eerste honk bereikt door hinderen of obstructie niet meegerekend. $[(H + BB + HP) / (AB + BB + HP + SF)]$.
- 19.6.4 Gemiddelde van gewonnen en verloren wedstrijden: deel het totale aantal gewonnen wedstrijden door het totale aantal gewonnen en verloren wedstrijden $[W / (W + L)]$.
- 19.6.5 Verdiende punten gemiddelde (ERA) van een werper: vermenigvuldig het totale aantal toegestane verdiende punten door de werper met het aantal geplande innings voor de competitie (IC); deel het resultaat door het totale aantal geworpen innings (inclusief derden van een inning) $[ER * IC / IP]$.

IC HONKBAL: aantal geplande innings voor de competitie bedraagt negen (9).

IC SOFTBAL: aantal geplande innings voor de competitie bedraagt zeven (7).

- 19.6.6 Veldgemiddelde (verdediging): tel het totale aantal gemaakte uitgemaakt plus de gemaakte hulp verleend en deel dit door het totale aantal uitgemaakt, hulp verleend en gemaakte fouten- $[(PO + A) / (PO + A + E)]$.

19.7 MINIMALE VEREISTEN OM IN AANMERKING TE KOMEN VOOR INDIVIDUELE PRIJZEN

- 19.7.1 Om in aanmerking te komen voor de titel van slaggemiddelde, slugging en on-base percentage, moeten spelers een minimum aantal bruto slagbeurten hebben, dat wordt verkregen door het aantal gespeelde wedstrijden te vermenigvuldigen met een coëfficiënt zoals hier onder gespecificeerd.

HONKBAL	(op basis van 9 inning wedstrijden)	2,7
SOFTBAL	(op basis van 7 inning wedstrijden)	2,1

Het totale aantal bruto slagbeurten omvat officiële slagbeurten, plus vier wijd, aantal keer geraakt door een worp, opofferingsstootslagen, opofferingslagen en het aantal keren dat de slagman het eerste honk krijgt toegewezen voor hinderen of obstructie.

Als ondanks het vereiste minimum aantal bruto slagbeurten, een speler met minder dan het vereiste totale aantal slagbeurten het hoogste slaggemiddelde, slugging percentage of on-base percentage heeft wanneer het vereiste totale aantal bruto slagbeurten als officiële slagbeurten wordt geteld, dan zal die speler de respectievelijke prijs ontvangen, afhankelijk van het geval.

Fracties van het aantal slagbeurten moeten naar boven of naar beneden worden afgerond naar het dichtstbijzijnde gehele getal.

Voorbeeld HONKBAL: In een competitie waarin een team 42 wedstrijden heeft gespeeld moet een speler minimaal 113 slagbeurten hebben om in aanmerking te komen voor het slaggemiddelde, slugging percentage en on-base percentage ($42 \text{ wedstrijden} \times 2,7 \text{ slagbeurten} = 113,4$).

Voorbeeld SOFTBAL: In een competitie waarin een team 28 wedstrijden heeft gespeeld moet een speler minimaal 59 slagbeurten hebben om in aanmerking te komen voor het slaggemiddelde, slugging percentage en on-base percentage ($28 \text{ wedstrijden} \times 2,1 \text{ slagbeurten} = 58,8$).

- 19.7.2 Om in aanmerking te komen voor de werptitels van toegestane verdiende punten en gemiddelde gewonnen en verloren wedstrijden, moeten werpers een minimum aantal innings hebben geworpen dat minstens gelijk is aan het aantal wedstrijden dat door hun team wordt gespeeld, vermenigvuldigd met onderstaande coëfficiënt. Fracties van innings voor het vereiste minimum aantal worden afgerond naar het dichtstbijzijnde derde deel van een inning.

HONKBAL

Bij competities waar wedstrijden van 9 innings worden ingepland 0,8

Bij competities waar wedstrijden van 7 innings worden ingepland 1,7

SOFTBAL

Bij competities waar wedstrijden van 7 innings worden ingepland 2,33

Voorbeeld HONKBAL: In een competitie waarin een team 42 wedstrijden heeft gespeeld moet een werper minimaal 33.2 ($33 \frac{2}{3}$) innings hebben geworpen om in aanmerking te komen voor de titels van verdiende punten gemiddelde en gemiddelde gewonnen en verloren wedstrijden ($42 \text{ wedstrijden} \times 0,8 = 33,6$).

Voorbeeld SOFTBAL: In een competitie waarin een team 28 wedstrijden heeft gespeeld moet een werper minimaal 66 innings hebben geworpen om in aanmerking te komen voor de titels van verdiende punten gemiddelde en gemiddelde gewonnen en verloren wedstrijden ($28 \text{ wedstrijden} \times 2,33 = 65,24$).

19.7.3 De individuele leiders in de verdediging zijn de spelers met het hoogste gemiddelde op elke positie die hebben deelgenomen aan het volgend minimum aantal wedstrijden:

19.7.3.1 Catchers: moeten als catcher hebben deelgenomen aan minstens de helft (50%) van het voor zijn team in de competitie aantal geplande wedstrijden.

19.7.3.2 Binnenvelders en buitenvelders: moeten op de positie hebben deelgenomen in ten minste twee derde (67%) van het aantal voor hun team in de competitie geplande wedstrijden.

19.7.3.3 Werpers: moeten minstens evenveel innings hebben gegooid als het aantal voor hun team in de competitie geplande wedstrijden, tenzij een andere werper een gelijkwaardig of hoger veldgemiddelde heeft en heeft deelgenomen aan een groter aantal spelsituaties in minder innings.

19.8 CUMULATIEVE REEKSEN VASTLEGGEN

19.8.1 OPEENVOLGENDE HONKSLAGEN:

De reeks voor opeenvolgende honkslagen wordt niet beëindigd als de slagbeurt aan de plaat eindigt in vier wijd, geraakt werper, hinderen of obstructie door de catcher of een opofferingsstootslag. Een opofferingslag maakt een einde aan de reeks.

19.8.2 OPEENVOLGENDE WEDSTRIJDEN MET HONKSLAGEN:

De reeks voor honkslagen in opeenvolgende wedstrijden zal niet eindigen als alle slagbeurten van de speler aan de thuisplaat in een wedstrijd (een of meer) resulteren in vier wijd, geraakt werper, hinderen of obstructie door de catcher of een opofferingsstootslag. De reeks eindigt als de speler een opofferingslag slaat.

De reeks van een speler voor opeenvolgende wedstrijden met honkslagen wordt bepaald door de opeenvolgende wedstrijden waaraan hij deelneemt en niet door de wedstrijden gespeeld door zijn team.

19.8.3 OPEENVOLGENDE GESPEELDE WEDSTRIJDEN:

De reeks voor opeenvolgende gespeelde wedstrijden wordt verlengd als de speler minstens een halve inning in de verdediging speelt, of als hij een slagbeurt voltooit door een honk te bereiken of uit te gaan. Een optreden alleen als pinch runner zal de reeks niet verlengen. De reeks zal doorgaan als een speler uit een wedstrijd wordt verwijderd voordat hij kan voldoen aan de vastgestelde eisen.

-
- 19.8.4 Voor het bijhouden van cumulatieve reeksen zullen alle prestaties om een opgeschorte wedstrijd te voltooien worden beschouwd als zijnde plaatsgevonden op de oorspronkelijke datum van de wedstrijd.

REGEL 20. EXTRA INNINGS

Bij een gelijke stand na het standaard aantal geplande innings voor de competitie kan worden bepaald om extra innings te spelen (ook wel tiebreak genoemd). De uitvoering hiervan en de klassen waarvoor dit van toepassing is, staat vermeld in het KNBSB Reglement van Wedstrijden.

In het bijzonder geldt hiervoor nog:

20.1.1 **UITWERKING SCOREKAART:**

De wedstrijdresultaten van alle innings, dus ook van de extra inning(s), worden doorberekend voor de statistieken.

20.1.2 **WINNENDE EN VERLIEZENDE WERPER:**

Deze dienen te worden bepaald op basis van alle gespeelde innings, dus inclusief de extra inning(s).

20.1.3 **VERDIENDE PUNTEN:**

Een punt gescoord door een honkloper die het automatische recht heeft verkregen op een honk op basis van de extra inning regel, dient als niet verdiend te worden aangemerkt, maar dient niet te worden beschouwd als een kans op een uitgemaakt.